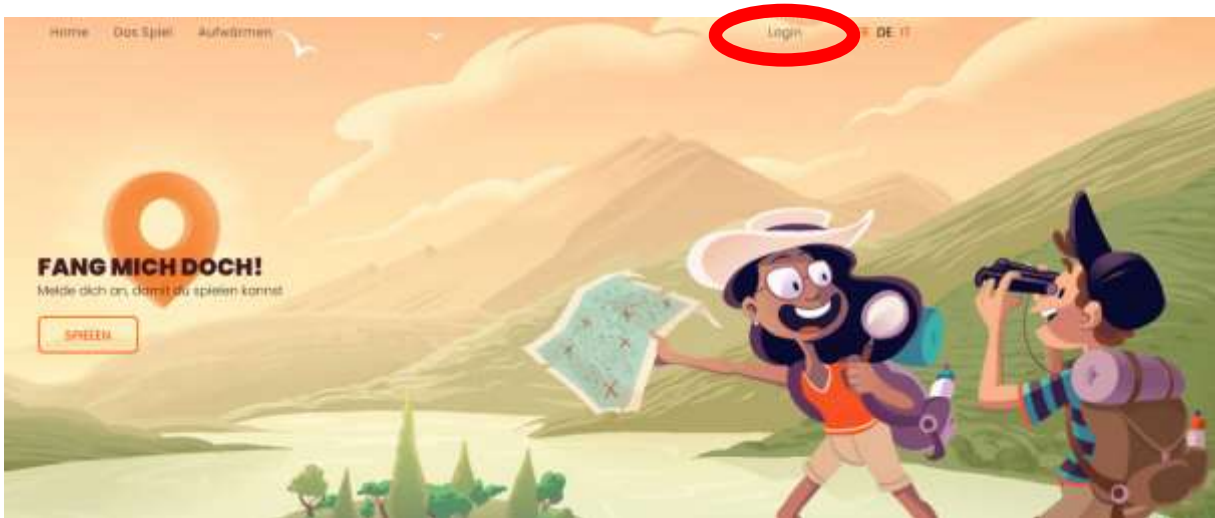




Anmeldeprozess

1. Klicken Sie auf der Site www.schatz-karte.ch oben rechts auf 'Login'.



2. Wählen Sie 'Ein neues Konto erstellen'.

[Zurück zum Spiel](#)

Login

Liebe Lehrerin, lieber Lehrer

Sie möchten mit Ihrer Klasse das Schatzkartenspiel spielen?
Hier können Sie ein Konto erstellen, mit dem Sie die Zugangscodes zum Spiel für Ihre Schülerinnen und Schüler generieren und verwalten können:
swisstopo [www.swisstopo.ch](#) (für den Spielort)

Login **Ein neues Konto erstellen** Passwort zurücksetzen

Benutzername

Geben Sie Ihren schätz-karte swisstopo-Benutzernamen ein.

Passwort

Geben Sie hier das zugehörige Passwort an.

Passwort vergessen? [Zurücksetzen](#)

Noch kein Konto? [Ein Konto erstellen](#)

3. Vervollständigen Sie alle Felder und bestätigen Sie mit einem Klick auf die rote Schaltfläche 'Ein neues Konto erstellen'.
- Bitte verwenden Sie für die Registrierung ausschliesslich Ihre persönliche E-Mail-Adresse der Schule.

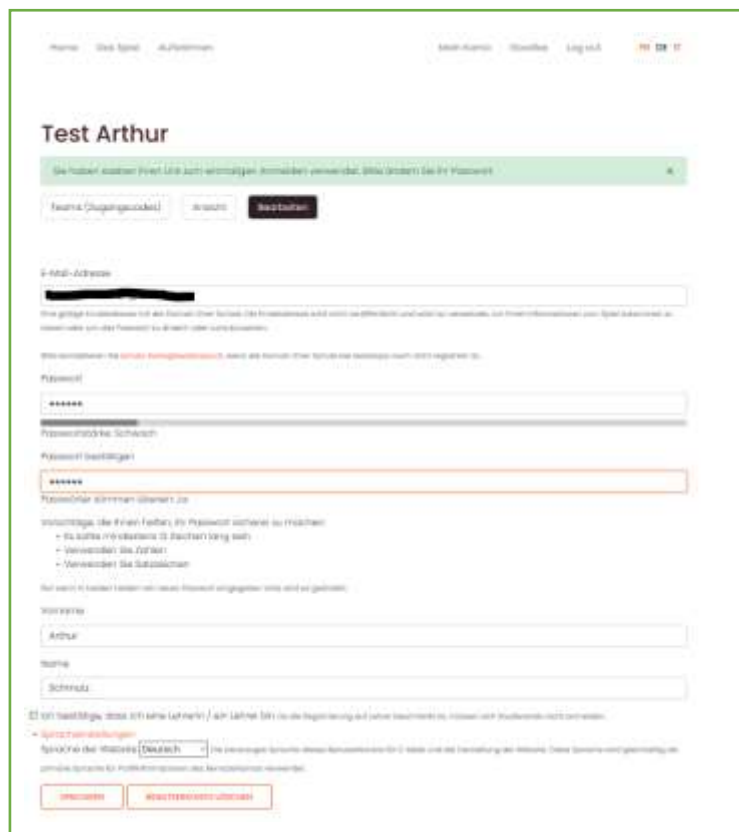
The screenshot shows a registration form titled 'Ein neues Konto erstellen'. At the top, there are three buttons: 'Login', 'Ein neues Konto erstellen' (highlighted in black), and 'Ihr Passwort zurücksetzen'. Below the buttons, there are several input fields and sections:

- E-Mail-Adresse:** A text input field containing 'pauline.taverney@icloud.com'. Below it, a note states: 'Eine gültige Emailadresse mit der Domain Ihrer Schule. Die Emailadresse wird nicht veröffentlicht und wird nur verwendet, um Ihnen Informationen zum Spiel zukommen zu lassen oder um das Passwort zu ändern oder zurückzusetzen.' Below that, another note says: 'Bitte kontaktieren Sie schatz-karte@swisstopo.ch, wenn die Domain Ihrer Schule bei swisstopo noch nicht registriert ist.'
- Benutzername:** A text input field containing 'PaulineTest'. Below it, a note states: 'Mehrere Sonderzeichen sind erlaubt, darunter Leerzeichen, Punkt (.), Bindestrich (-), Apostroph ('), Unterstrich (_) und das @-Zeichen.'
- Vorname:** An empty text input field.
- Name:** An empty text input field.
- Confirmation:** A checkbox labeled 'Ich bestätige, dass ich eine Lehrerin / ein Lehrer bin'. Below it, a note says: 'Da die Registrierung auf Lehrer beschränkt ist, müssen sich Studierende nicht anmelden.'
- Spracheinstellungen:** A section with a bullet point 'Spracheinstellungen' and a dropdown menu for 'Sprache der Website' set to 'Deutsch'. Below it, a note states: 'Die bevorzugte Sprache dieses Benutzerkontos für E-Mails und die Darstellung der Website. Diese Sprache wird gleichzeitig als primäre Sprache für Profilinformationen des Benutzerkontos verwendet.'
- Submit Button:** A red button labeled 'EIN NEUES KONTO ERSTELLEN'.

-
4. Nach erfolgter Profilerstellung erhalten Sie eine E-Mail als Bestätigung Ihrer Registrierung. Über den in der E-Mail erhaltenen Link können Sie dann Ihr Passwort erstellen indem Sie 'Login' anklicken.

Achtung:

- Falls Sie keine E-Mail-Bestätigung erhalten haben, prüfen Sie bitte den Spam-Ordner.
- Wenn Sie die Meldung "Email domain not valid" sehen, senden Sie bitte eine E-Mail an schatz-karte@swisstopo.ch mit der bei der Registrierung verwendeten offiziellen E-Mail-Adresse.

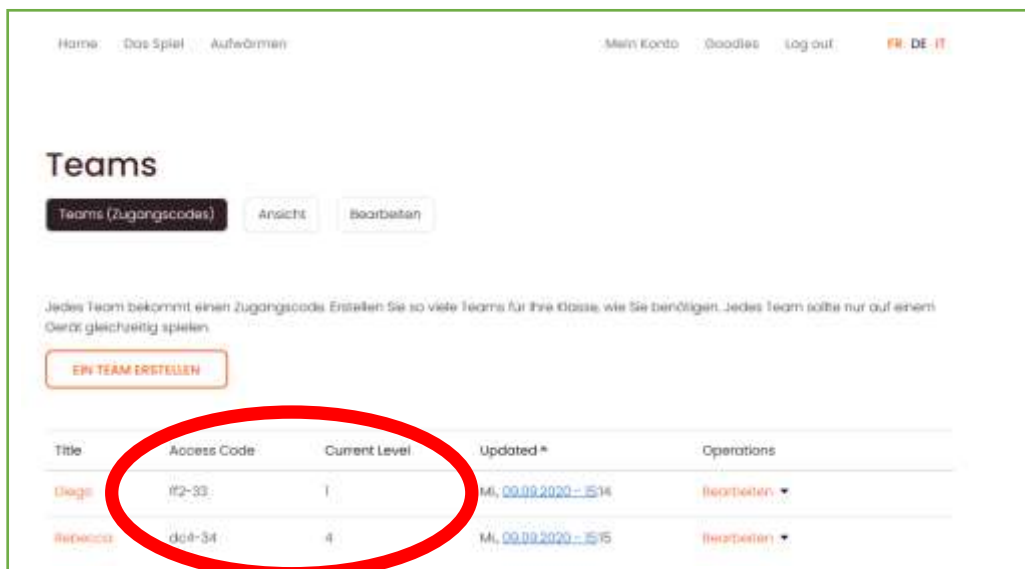


-
5. Ab sofort können Sie sich direkt über die Schaltfläche 'Login' mit Ihrem Benutzernamen und Passwort anmelden.



6. Mit Ihrem Profil können Sie die folgenden Punkte verwalten:
- Teams (Zugangscodes) -> Erstellung von Teams mit Zugangscodes für Ihre Schülerinnen und Schüler. Wenn Sie jedem Team ihren Zugangscode geben, können sie direkt mit der Schatzsuche beginnen. Auf www.schatz-karte.ch müssen sie einfach auf 'Spielen' klicken und dann ihren Zugangscodes eingeben.
 - Bearbeiten -> Änderung Ihrer persönlichen Daten, z.B. des Passworts.
 - Goodies -> Bestellung der Landeskarten 1 :25'000 für jeden Ihrer Schüler, sobald Ihre ganze Klasse die Schatzsuche abgeschlossen hat.
-

7. Mit Ihrem Profil können Sie jederzeit unter "Teams (Zugangscodes)" die gebildeten Teams und deren Zugangscodes einsehen sowie verfolgen in welcher Etappe sich Ihre Schülerinnen und Schüler aktuell befinden.



The screenshot shows the 'Teams' management page. At the top, there are navigation links: 'Home', 'Das Spiel', 'Aufwärmen', 'Mein Konto', 'Goodies', 'Log out', and language flags 'FR DE IT'. Below the 'Teams' heading, there are buttons for 'Teams (Zugangscodes)', 'Ansicht', and 'Bearbeiten'. A text block explains that each team gets an access code and that users should create as many teams as needed for their class. Below this is a button 'EIN TEAM ERSTELLEN'. The main part of the page is a table with the following data:

Title	Access Code	Current Level	Updated *	Operations
Diogo	ff2-33	1	Mi, 09.09.2020 - 15:16	Bearbeiten ▼
Rebecca	dc8-34	4	Mi, 09.09.2020 - 15:15	Bearbeiten ▼