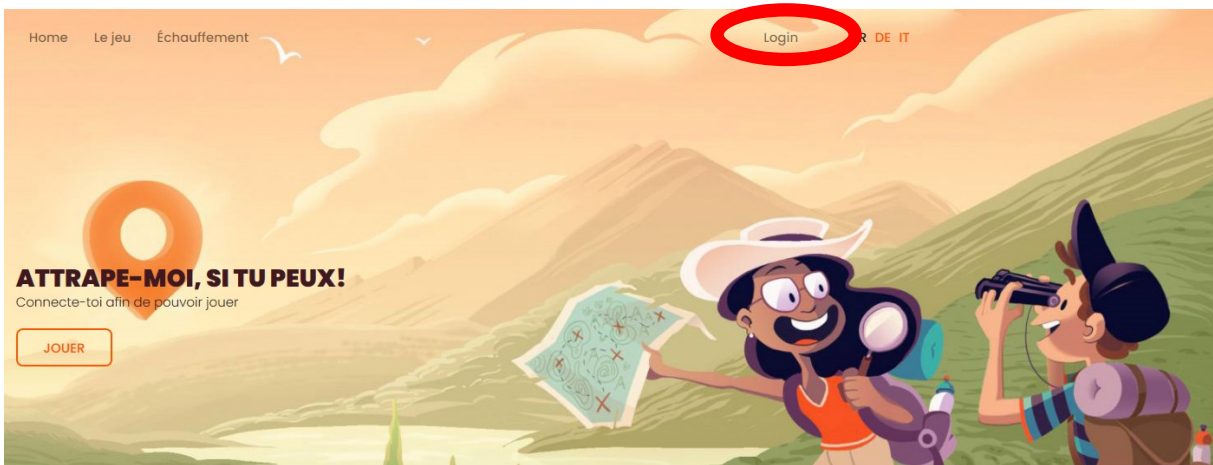


Inscription – Marche à suivre

1. Sur le site www.carte-tresor.ch, cliquez sur 'Login' en-haut à droite.



2. Choisissez 'Créer un nouveau compte'.

[Retour au jeu](#)

Login

Chère enseignante, cher enseignant,

Vous souhaitez jouer au jeu de la carte au trésor avec votre classe ?
Vous pouvez créer ici un compte pour générer et gérer les codes d'accès au jeu pour vos élèves.
swisstopo vous souhaite un bon plaisir à jouer !

[Login](#) [Créer un nouveau compte](#) [Réinitialiser votre mot de passe](#)

Nom d'utilisateur

Saisissez votre nom d'utilisateur pour carte-tresor swisstopo.

Mot de passe

Saisissez le mot de passe correspondant à votre nom d'utilisateur.

[LOGIN](#)

Mot de passe oublié? [Réinitialiser](#)

Pas encore de compte? [Créer un compte](#)

-
3. Remplissez tous les champs puis confirmez en cliquant sur le bouton rouge 'Créer un nouveau compte'.

Pour l'inscription, utilisez uniquement votre adresse courriel personnelle de votre école.

Créer un nouveau compte

[Login](#) **Créer un nouveau compte** [Réinitialiser votre mot de passe](#)

Adresse de courriel

Une adresse électronique valide avec le domaine de votre école. L'adresse électronique n'est pas rendue publique et ne sera utilisée que pour vous envoyer des informations sur le jeu ou pour modifier ou réinitialiser votre mot de passe.

Veillez contacter carte-tresor@swisstopo.ch si le domaine de votre école n'est pas encore enregistré auprès de swisstopo.

Nom d'utilisateur

Plusieurs caractères spéciaux sont autorisés, notamment l'espace, le point (.), le trait d'union (-), l'apostrophe ('), le soulignement (_) et le signe @.

Prénom

Nom

Je certifie que je suis un.e enseignant.e

L'inscription est limitée aux enseignants, les étudiants n'ont pas besoin de s'inscrire.

- Paramètres de langue

Langue du site

La langue préférée de ce compte pour les courriels et la présentation du site. Elle est aussi considérée comme la langue des informations de profil de ce compte.

CRÉER UN NOUVEAU COMPTE

-
4. Une fois le profil créé, vous recevrez un e-mail de confirmation de votre inscription. Depuis le lien reçu dans le courriel, vous pouvez alors créer votre mot de passe en cliquant sur 'Login'.

Attention :

- si vous ne recevez pas rapidement un e-mail de confirmation de votre inscription, vérifiez vos Spams,

- si vous voyez le message 'Email domain not valid', veuillez envoyer un courriel à carte-tresor@swisstopo.ch avec l'adresse du courriel utilisée lors de l'inscription.

Home Le jeu Échauffement Login FR DE IT

Définir le mot de passe

Ceci est une connexion unique pour *ArthurTest*.

Cliquez sur ce bouton pour vous connecter au site et modifier votre mot de passe.

Cet identifiant ne peut être utilisé qu'une fois.

[LOGIN](#)

Home Le jeu Échauffement Mon compte Goodies Log out FR DE IT

ArthurTest

Vous venez d'utiliser votre lien de connexion unique. Il n'est désormais plus nécessaire d'utiliser ce lien pour vous connecter. Veuillez modifier votre mot de passe. ✕

[Teams \(code d'accès\)](#) [Voir](#) [Modifier](#)

Adresse de courriel
[Redacted]

Une adresse électronique valide avec le domaine de votre école. L'adresse électronique n'est pas rendue publique et ne sera utilisée que pour vous envoyer des informations sur le jeu ou pour modifier ou réinitialiser votre mot de passe.

Veuillez contacter carte-tresor@swisstopo.ch si le domaine de votre école n'est pas encore enregistré auprès de swisstopo.

Mot de passe
[Redacted]

Sécurité du mot de passe :

Confirmer le mot de passe
[Redacted]

Concordance des mots de passe :

Pour modifier le mot de passe actuel, saisissez le nouveau mot de passe dans les deux champs de texte.

Prénom
[Julie]

Nom
[Chapuis]

Je certifie que je suis une enseignante. L'inscription est limitée aux enseignants, les étudiants n'ont pas besoin de s'inscrire.

• [Paramètres de langue](#)
Langue du site [Français] La langue préférée de ce compte pour les courriels et la présentation du site. Elle est aussi considérée comme la langue des informations de profil de ce compte.

[ENREGISTRER](#) [ANNULER LE COMPTE](#)

-
5. Dès maintenant, vous pouvez vous loguez directement via le bouton 'Login' avec votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.

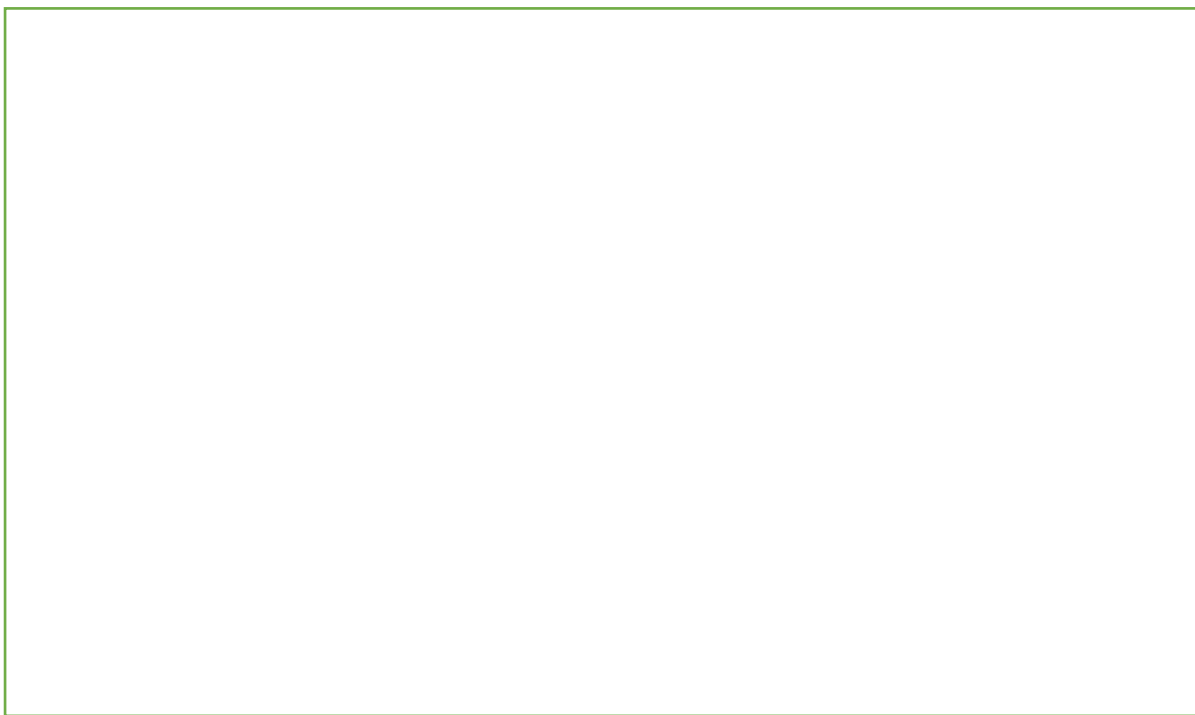
ArthurTest

Teams (code d'accès) Voir Modifier

Prénom
Julie
Nom
Chapuis

-
6. Depuis votre compte, vous pouvez gérer les éléments suivants :
- Teams (code d'accès) -> Création de comptes/teams pour les élèves avec les codes d'accès.
En donnant à chaque team son code d'accès, les élèves peuvent directement débiter la chasse au trésor en cliquant sur 'Jouer' sur www.carte-tresor.ch.
 - Modifier -> Modification de vos données personnelles, p.ex. mot de passe.
 - Goodies -> Commande des cartes nationales 1 :25'000 pour chacun de vos élèves une fois que votre classe a terminé la chasse au trésor.

-
7. Depuis votre compte, dans 'Teams (code d'accès)', vous pouvez à tout moment voir les équipes que vous avez créées, leur code d'accès ainsi que suivre l'avancement de vos élèves.



Teams

Teams (code d'accès)

Voir

Modifier

Chaque team reçoit son propre code d'accès. Créez autant d'équipes que vous souhaitez pour votre classe. Une équipe ne peut jouer que sur un seul ordinateur en même temps.

CRÉER UN TEAM

Nom	Code d'accès	Niveau actuel	Updated ▲	Operations
Elisabeth	a8e-32	1	mar 08/09/2020 - 17:05	Modifier ▼
Fabrice	904-31	4	mar 08/09/2020 - 18:04	Modifier ▼