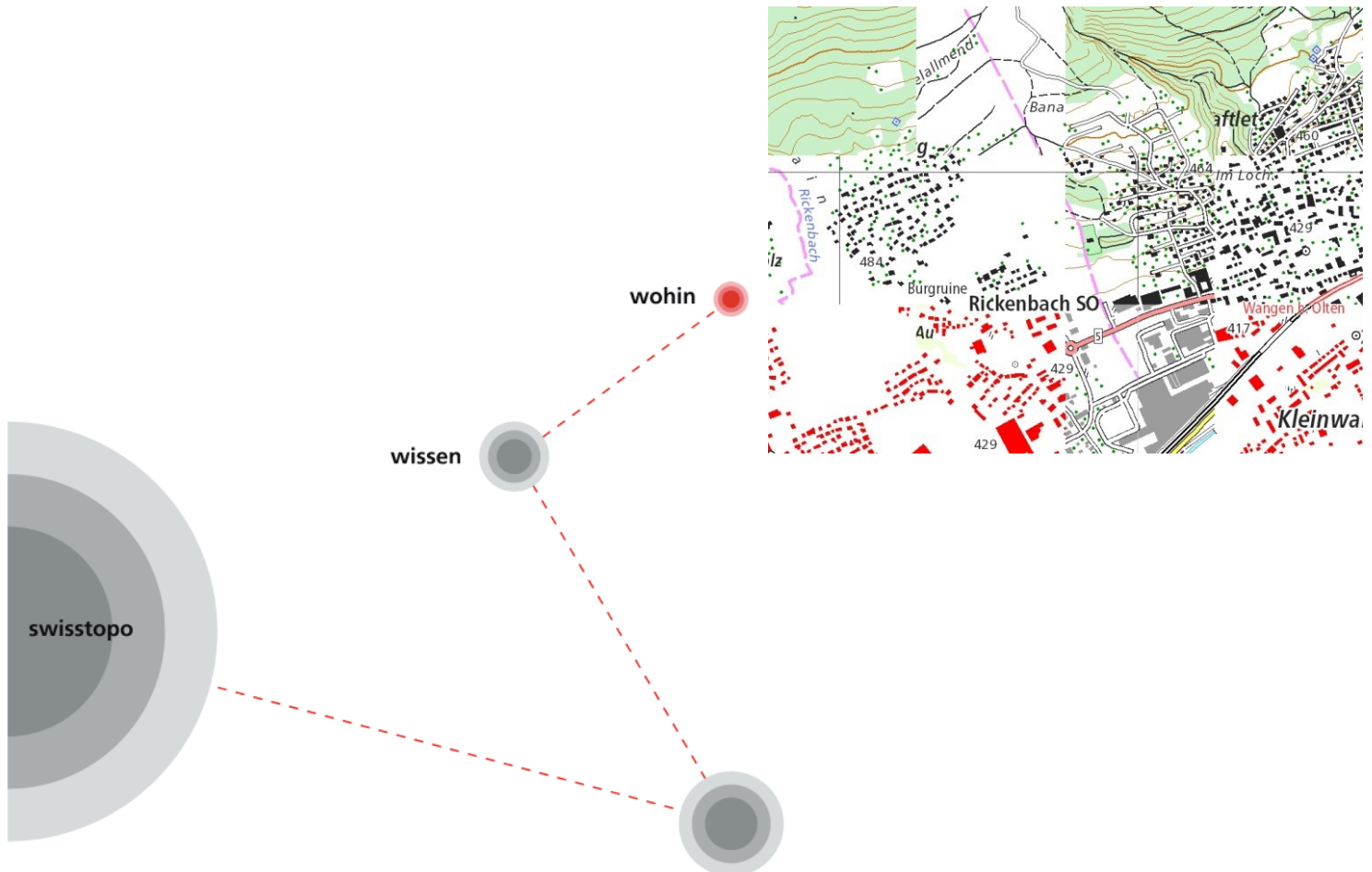


Swiss Map Vector Shape avec QGIS

Instructions



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Landestopografie swisstopo
Office fédéral de topographie swisstopo
Ufficio federale di topografia swisstopo
Uffizi federal da topografia swisstopo

www.swisstopo.ch

Table des matières

1	Introduction.....	3
2	Acquisition des données	3
3	Pré-installations	3
4	Création de la carte avec le fichier qgs	3
5	Créer le composeur d'impression	4

1 Introduction

Les données vectorielles du Swiss Map Vector (Shapefile) sont mises à disposition du client dans le format Shapefile et peuvent être utilisées dans les différents systèmes de géoinformation SIG. Pour visualiser les données, d'autres bibliothèques de styles sont aussi disponibles, à chaque fois adaptées aux différents SIG.

Swiss Map Vector (Shapefile) représente une forme simplifiée du modèle cartographique numérique, avec simultanément des exigences élevées quant au contenu et au graphisme. Afin de garantir l'utilisation dans les divers SIG, la qualité la plus élevée du MCN n'est pas entièrement garantie dans Swiss Map Vector (Shapefile). Il est recommandé pour les clients qui utilisent le logiciel ArcMap et qui ont besoin de Swiss Map Vector avec de plus grandes exigences de qualité de représentation cartographique de se procurer Swiss Map Vector (GDB).

Les instructions ci-dessous se réfèrent à la création d'une feuille de carte Swiss Map Vector (Shapefile) dans QGIS (Version 2.18 Las Palmas).

2 Acquisition des données

Pour créer la carte dans QGIS il faut avoir à disposition les outils suivants en plus des données:

- Fichiers de style Layers QGIS (.qml)

Les outils peuvent être acquis sur la page de produits de Swiss Map Vector :

Swiss Map Vector 10: <https://shop.swisstopo.admin.ch/fr/products/maps/national/digital/smv10#further-info>

Swiss Map Vector 25 <https://shop.swisstopo.admin.ch/fr/products/maps/national/digital/smv25#further-info>

3 Pré-installations

Enregistrer les fichiers de style Layers en local et les dé-zipper. Afin de garantir une représentation correcte des signatures de Swiss Map Vector, il est nécessaire d'installer au préalable sur le PC utilisé la police de caractères « DKM_Symbole-Medium ».

<https://support.microsoft.com/fr-ch>

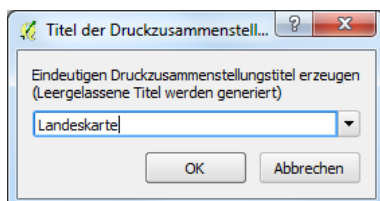
4 Création de la carte avec le fichier qgs

Ouvrez le fichier de référence qgs dans QGIS (le fichier peut être téléchargé sur la page de produits de Swiss Map Vector sous « Informations complémentaires »). Il s'ouvre une boîte de dialogue, dans laquelle vous pouvez corriger les liens incorrects. Pour ce faire, sélectionnez tout les liens et appuyez sur "Durchsuchen" (parcourir). Naviguez jusqu'au dossier où se trouvent les shapefiles et les tiffs et appuyez sur « Anwenden » (appliquer). Les Layer sont automatiquement liés aux shapefiles.

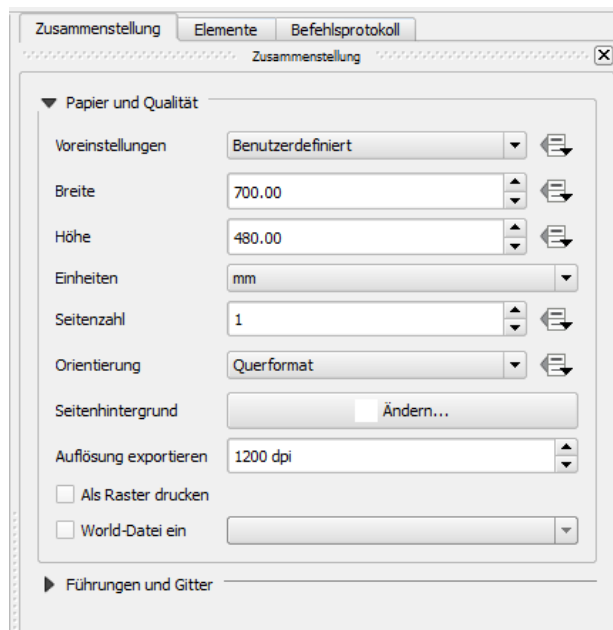
	Layername	Typ	Datenanbieter	Auth-Konfig	Datenquelle
1	FELS	raster	Keiner		./Shape/FELS.tif
2	GEROELL	raster	Keiner		./Shape/GEROELL.tif
3	T55_DKM10_GLE...	raster	Keiner		./Shape/GLETSCH.tif
4	T72_DKM10_KOMB	raster	Keiner		./Shape/KOMB.tif
5	T01_DKM10_NA...	vector	ogr		./Shape/T01_DKM10_NAME_PKT_ANNO.shp
6	T02_DKM10_STR...	vector	ogr		./Shape/T02_DKM10_STRASSE_PKT_ANNO.shp
7	T03_DKM10_STR...	vector	ogr		./Shape/T03_DKM10_STRASSE_ANNO.shp
8	T04_DKM10_OEV...	vector	ogr		./Shape/T04_DKM10_OEV_PKT_ANNO.shp
9	T05_DKM10_OEV...	vector	ogr		./Shape/T05_DKM10_OEV_LIN_ANNO.shp
10	T06_DKM10_EIS...	vector	ogr		./Shape/T06_DKM10_EISENBAHN_ANNO.shp
11	T07_DKM10_GEB...	vector	ogr		./Shape/T07_DKM10_GEBAEUDE_ANNO.shp
12	T08_DKM10_BAU...	vector	ogr		./Shape/T08_DKM10_BAUTE_PKT_ANNO.shp
13	T09_DKM10_BAU...	vector	ogr		./Shape/T09_DKM10_BAUTE_LIN_ANNO.shp
14	T10_DKM10_BAU...	vector	ogr		./Shape/T10_DKM10_BAUTE_PLY_ANNO.shp

5 Créer le compositeur d'impression

Aller maintenant sur « Projet » > « Nouveau compositeur d'impression » et lui attribuer un titre.



Indiquer ici dans le menu « Composition » la hauteur et la largeur correspondantes ainsi que la résolution souhaitée. Les indications exactes quant à la hauteur et la largeur peuvent être reprises du tableau suivant.



Dimensions des feuilles cartographique

Échelle	Largeur (Width)	Hauteur (Height)	Orientation (Orientation)
25.000	70 cm	48 cm	Format paysage (Landscape)
50.000	70 cm	48 cm	Format paysage (Landscape)
100.000	70 cm	48 cm	Format paysage (Landscape)
200.000	96	68.95	Format paysage (Landscape)
500.000	77cm	48cm	Format paysage (Landscape)
1 million	70 cm	50 cm	Format paysage (Landscape)

Si les indications sont correctes, ajouter une carte au composeur d'impression. Pour ce faire, aller sur « Mise en page » > « Ajouter une carte » et dessiner un rectangle de la taille souhaitée sur la zone de dessin. Entrer enfin les mesures exactes de la carte dans le menu « Propriétés de l'objet ». Indiquer l'échelle correspondante dans l'onglet « Propriétés principales ». Passer alors sur l'onglet « Position et taille » et y indiquer la hauteur et la largeur de la carte. Mettre toujours les positions X et Y sur 0.

Elementeigenschaften Atlas-Erzeugung
Elementeigenschaften

Karte 1

▼ Haupteigenschaften

Cache

Maßstab

Kartendrehung

Kartenelemente zeichnen

Layer des Kartenelements festhalten

Stile des Kartenelements festhalten

► Ausdehnung

Gesteuert durch Atlas

► Gitter

► Übersichten

▼ Position und Größe

Seite

X

Y

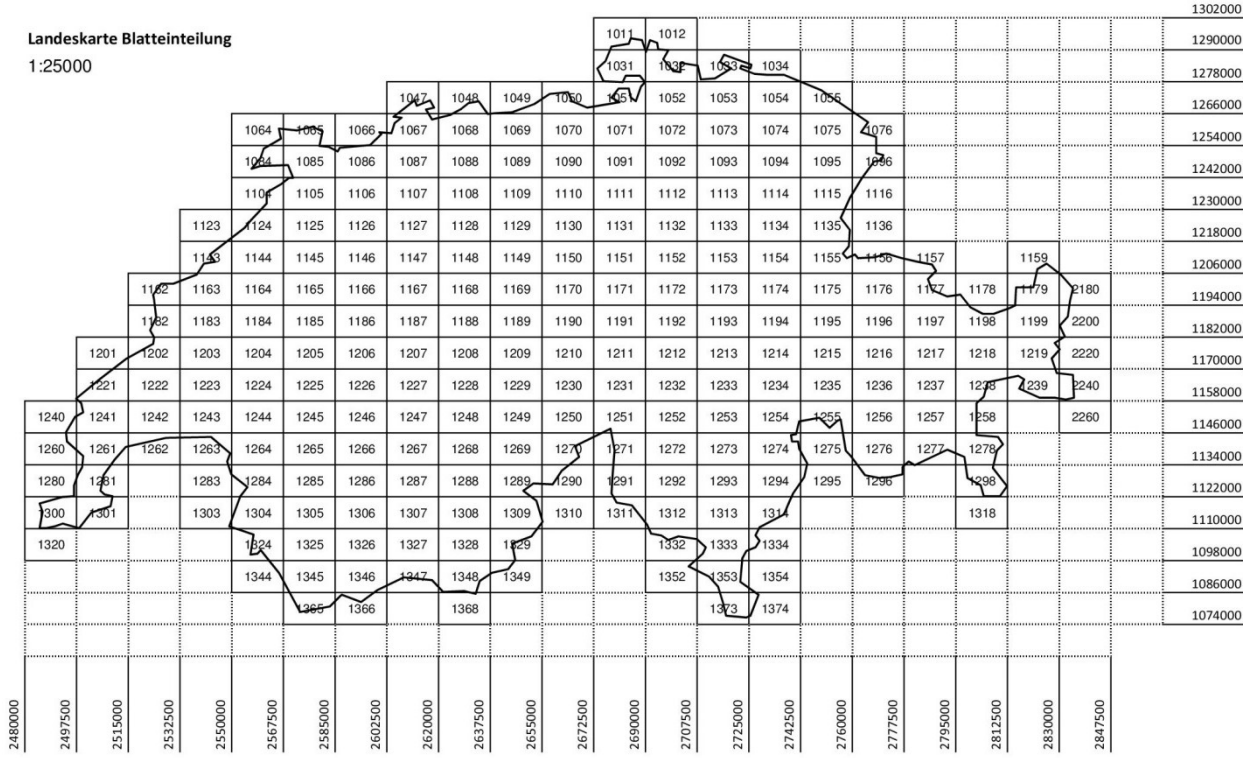
Breite

Höhe

Referenzpunkt

► Drehung

Passer sur l'onglet « Etendue » et fixer les dimensions du périmètre de la carte nationale. Les indications peuvent être reprises de l'aperçu de la carte.



Lorsque la carte est correctement ajoutée, vous pouvez complètement fermer le composeur d'impression et retourner à l'application principale de QGIS. Vous pouvez à tout moment ouvrir le composeur d'impression en allant dans « Projet » > « Gestionnaire de composition ».