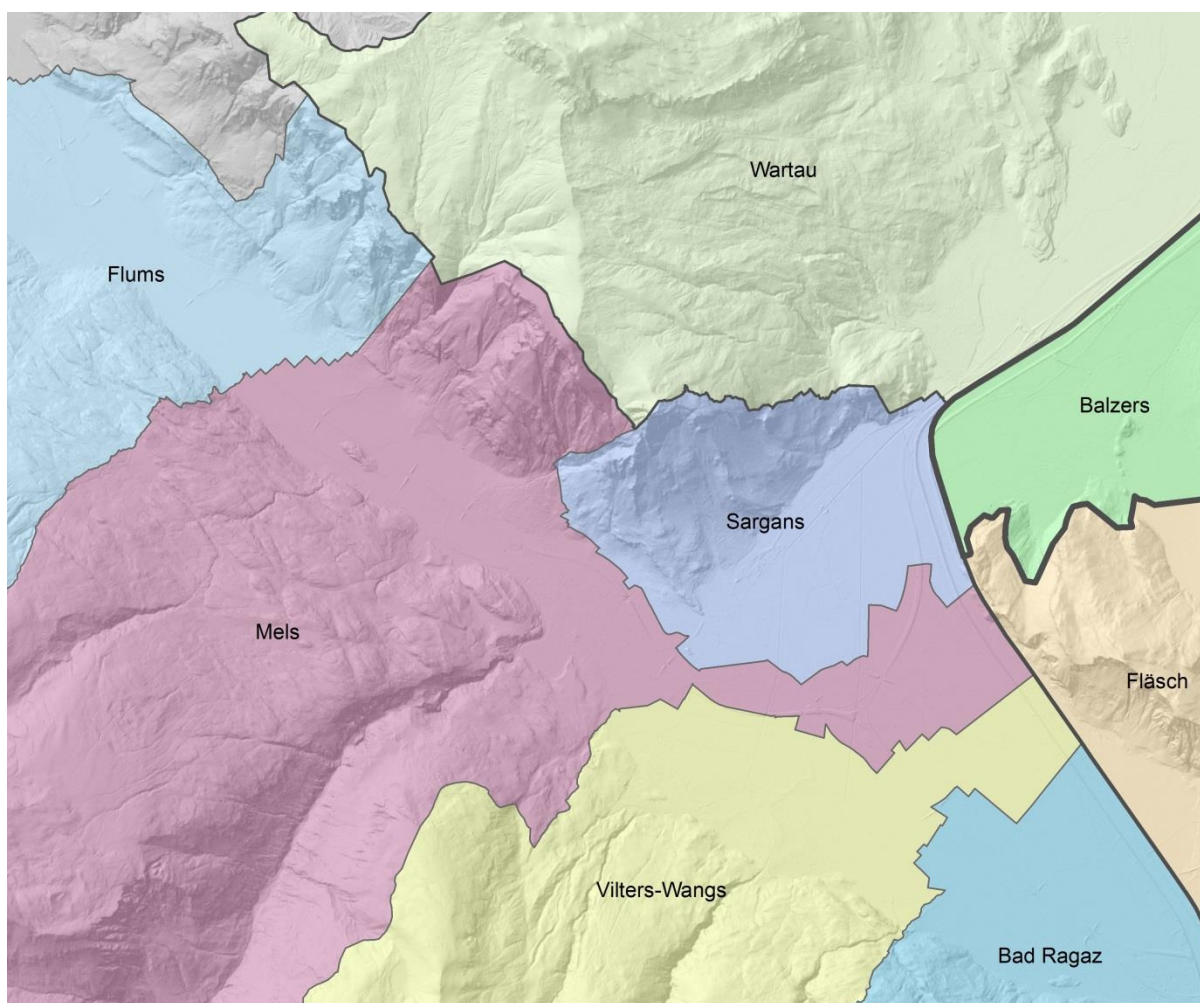




swissBOUNDARIES^{3D}

Les limites administratives de la Suisse en 3D



Combinaison entre swissBOUNDARIES^{3D} et swissALTI^{3D}

Information de produit

Table des matières

Suivi des changements	3
1 swissBOUNDARIES ^{3D}	4
1.1 Description générale	4
1.2 Contenu	4
1.3 Amélioration géométrique	4
1.4 Mise à jour	4
1.5 Qualité	5
1.6 Applications	5
1.7 Format des données	5
1.8 Système de référence	5
1.9 Accès aux données, prix et conditions d'utilisation	5
2 Catalogue des objets	6
2.1 Attributs communs	6
2.2 Attributs de TLM_HOHEITSGRENZE	11
2.3 Attributs de TLM_HOHEITSGEBIET	13
2.4 Attributs de TLM_BEZIRKSGEBIET	16
2.5 Attributs de TLM_KANTONSGEBIET	18
2.6 Attributs de TLM_LANDESGEBIET	20

Suivi des changements

Modèle	Date	Changements dans le modèle par classe d'objets
1.1	01.01.2013	TLM_LANDESGBIET: nouvelle classe d'objets de type polygone "TLM_LANDESGBIET" TLM_KANTONSGBIET: nouvelle classe d'objets de type polygone "TLM_KANTONSGBIET" TLM_BEZIRKSGBIET: nouvelle classe d'objets de type polygone "TLM_BEZIRKSGBIET" TLM_HOHEITSGBIET: nouvel attribut "EINWOHNERZAHL" TLM_KANTONSNAME: la table "TLM_KANTONSNAME" n'existe plus. TLM_BEZIRKSNAME: la table "TLM_BEZIRKSNAME" n'existe plus.
1.2	01.01.2015	TLM_HOHEITSGRENZE: nouvel attribut "TYP" Pour toutes les classes d'objets : élimination de la valeur 2000 / GIS_Landesgrenze dans l'attribut HERKUNFT. La valeur n'est plus utilisée.
1.3	01.01.2016	Différentes optimisations des modèles de données en INTERLIS 1 et INTERLIS 2.3
1.4	01.01.2023	TLM_HOHEITSGBIET: nouvel attribut "HIST_NR" TLM_HOHEITSGRENZE: l'attribut "MUTATIONS_DATUM" a été supprimé.
1.5	01.01.2024	TLM_HOHEITSGBIET: nouveau type de géométrie «MultiPolygon» TLM_BEZIRKSGBIET: nouveau type de géométrie «MultiPolygon» TLM_KANTONSGBIET: nouveau type de géométrie «MultiPolygon» TLM_LANDESGBIET: nouveau type de géométrie «MultiPolygon» TLM_HOHEITSGBIET: l'attribut «GEM_TEIL» a été supprimé. TLM_BEZIRKSGBIET: l'attribut «BEZIRK_TEIL» a été supprimé. TLM_KANTONSGBIET: l'attribut «KANTON_TEIL» a été supprimé. TLM_LANDESGBIET: l'attribut «LAND_TEIL» a été supprimé.

1 swissBOUNDARIES^{3D}

1.1 Description générale

swissBOUNDARIES^{3D} comprend les unités administratives et les frontières de la Suisse et de la Principauté de Liechtenstein en format vectoriel. Il se base sur un modèle de données optimisé pour la Suisse et conforme aux données de l'office fédéral de la statistique (OFS). swissBOUNDARIES^{3D} succède dès 2010 au jeu de données GG25.

1.2 Contenu

Le modèle de géodonnées est disponible au format INTERLIS 2 sur le site Internet de swisstopo ainsi que dans le registre des modèles de géodonnées de la Confédération. Depuis 2024, swissBOUNDARIES^{3D} est disponible dans la version 1.5 du modèle de géodonnées. Les changements du modèle par rapport à la version 1.0 sont indiqués dans le chapitre « suivi des changements ».

swissBOUNDARIES^{3D} se compose de 5 couches thématiques:

	Géométrie	Description
TLM_HOHEITSGRENZE	Polyligne	Limites administratives (frontières nationale, cantonale, de district, communale)
TLM_HOHEITSGEBIET	Polygone	Unités administratives de base (communes)
TLM_BEZIRKSGEBIET	Polygone	Territoires des districts
TLM_KANTONSGEBIET	Polygone	Territoires des cantons
TLM_LANDESGEBIET	Polygone	Territoires des pays

Pour obtenir la troisième dimension, les limites administratives ont été projetées sur le modèle numérique de terrain swissALTI^{3D}. Ainsi, les lignes et les contours des surfaces sont décrits géométriquement par une suite de points à 3 coordonnées (x, y, z).

swissBOUNDARIES^{3D} inclut la Suisse, la Principauté de Liechtenstein ainsi que les enclaves des pays limitrophes. Outre le découpage politique des communes, les superficies communautaires (Kommunanzen), la forêt cantonale de Galm et les parties des principaux lac (> 5km²) qui n'ont pas été divisés au niveau des communes, constituent des éléments à part entière du jeu de données.

1.3 Amélioration géométrique

Les données de GG25, généralisées au 1:25'000, ont été importées dans swissBOUNDARIES^{3D}. Les données sont progressivement améliorées géométriquement par l'intégration des données originales de la mensuration officielle et des travaux de détermination et révision de la frontière nationale. L'état d'avancement des travaux d'amélioration est publié dans les rapports de mise à jour accompagnant chaque publication.

1.4 Mise à jour

swissBOUNDARIES^{3D} est toujours actualisé complètement en début d'année. La version actualisée représente l'état au premier janvier de l'année en cours. L'actualisation se base sur les informations de la mensuration officielle (MO) et de l'office fédéral de la statistique (OFS). En cas de fusion de communes entrant en vigueur pendant l'année, swisstopo publie rapidement une mise à jour spéciale. Dans ce cas, l'édition spéciale de swissBOUNDARIES^{3D} ne comprend que des adaptations ponctuelles liées à la fusion.

1.5 Qualité

- Couverture territoriale complète et de forme homogène.
- Précision géométrique $\pm 0,5$ m en position et en élévation
- Identification stable et univoque des objets.
- Structure simple.

1.6 Applications

swissBOUNDARIES^{3D} constitue un jeu de données de base pouvant être utilisé pour une vaste gamme d'applications :

- en tant qu'aide à la décision pour des problématiques relatives à la subdivision administrative de la Suisse nécessitant une référence spatiale,
- en combinaison avec d'autres géodonnées,
- en tant qu'arrière-plan dans des SIG et des systèmes de DAO,
- en tant que base de données pour l'aménagement, les analyses statistiques et les simulations sur de grandes étendues,
- en tant que jeu de données de référence pour le développement de systèmes d'information.

1.7 Format des données

Le produit est disponible en quatre formats standard. Le format natif (format dans lequel les données sont produites) est le format ESRI Geodatabase. Le contenu des données livrées varie légèrement selon le format.

- ESRI File Geodatabase
- ESRI Shapefile
- GeoPackage
- DXF (prière d'adresser vos commandes à geodata@swisstopo.ch)
- INTERLIS 2

1.8 Système de référence

swissBOUNDARIES^{3D} est proposé dans le système de coordonnées suisse suivant:

- MN95 NF02

1.9 Accès aux données, prix et conditions d'utilisation

swissBOUNDARIES^{3D} 2.0 est un jeu de données de base de la Confédération qui est disponible gratuitement en téléchargement. Différents formats sont proposés [en ligne](#). D'autres formats peuvent être obtenus sur demande. Dans ce cas, swisstopo facture un émolument pour la mise à disposition.

Les géodonnées de swisstopo sont distribuées avec des conditions d'utilisation conformes aux bases légales. Les conditions d'utilisation permettent une utilisation gratuite à toutes fins et obligent seulement les utilisateurs à citer la source.

Des informations plus détaillées sur les conditions d'utilisation sont disponibles sur le [site Internet](#) de swisstopo.

Pour tout renseignement:

Office fédéral de topographie
Seftigenstrasse 264
CH-3084 Wabern

Téléphone: +41 58 469 01 11
Courriel: geodata@swisstopo.ch
Internet: <http://www.swisstopo.admin.ch/>

2 Catalogue des objets

2.1 Attributs communs

Tous les objets de swissBOUNDARIES^{3D} contiennent les 15 attributs décrits ci-dessous. Le type d'attribut correspond au format natif ESRI Geodatabase. Des différences par rapport aux définitions peuvent apparaître selon les formats de livraison.

Attribut *UUID*

Type: GUID

Description: Clé d'identification unique, stable et valable globalement (GUID -global unique identifier- oder UUID -universally unique identifier-). Elle est créée automatiquement à l'aide d'une fonction GUID.

Attribut *SHAPE*

Type: Geometry

Description: La colonne Géométrie sauvegarde les points d'appui proprement dits constituant l'élément. En règle générale, les géométries de la spécification OGC Simple Feature sont utilisées (point, polygone, polygone).

Attribut *DATUM_AENDERUNG*

Type: Date

Description: Date de la dernière modification dans la base de données. La valeur est fixée automatiquement lors de chaque changement (géométrie ou attribut) sur un objet. Pour les objets qui ont été migrés à partir d'autres jeux de données, la date de migration a été introduite.

Attribut *DATUM_ERSTELLUNG*

Type: Date

Description: Date de la création d'un objet dans la base de données. La valeur est fixée automatiquement lors de la création d'un objet. Pour les objets qui ont été migrés à partir d'autres jeux de données, la date de migration a été introduite.

Attribut *HERKUNFT*

Type: Long Integer (liste à choix)

Description: Origine des données. La valeur est actualisée lors de chaque changement (géométrie ou attribut) sur un objet. La valeur correspond donc à l'origine de l'information lors du dernier changement sur l'objet.

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
100	swisstopo	Saisie par swisstopo
200	NDB	Migration à partir de Namendatenbank (pas utilisé)
300	V25	Migration à partir de VECTOR25 (pas utilisé)
400	GG25	Migration à partir de GG25
500	AV	Saisie par la mensuration officielle
800	ASTRA	Saisie par l'OFROU (pas utilisé)
900	Transportunternehmen	Saisie par une entreprise de transport public (SBB, BLS, PostAuto, etc.) (pas utilisé)
2000	GIS Landesgrenze	(pas utilisé)
2100	Strassendaten Kanton	(pas utilisé)
2200	NMA Ausland	(pas utilisé)
2300	BAFU	(pas utilisé)
2400	BAV	(pas utilisé)
2500	SchweizMobil	(pas utilisé)
2600	LV Kanton	(pas utilisé)
2700	EuroGeographics	(pas utilisé)
2800	TLM_Ausland	(pas utilisé)
2900	Gemeinde	(pas utilisé)
3000	3D-GebCH_T2013	(pas utilisé)
3010	3D-GebCH_T2014	(pas utilisé)
3020	3D-GebCH_T2015	(pas utilisé)
3030	3D-GebCH_T2016	(pas utilisé)

Attribut *HERKUNFT_JAHR***Type:** Long Integer

Description: Date (année) des données ayant servi de base à la mise à jour (Attribut Herkunft). La valeur est actualisée lors de la création et lors de chaque changement (géométrie ou attribut) sur un objet. Pour les objets qui ont été migrés à partir de GG25, l'attribut YearOfChange a été repris.

Attribut *HERKUNFT_MONAT***Type:** Long Integer (liste à choix)

Description: Date (mois) des données ayant servi de base à la mise à jour (Attribut Herkunft). La valeur est actualisée lors de la création et lors de chaque changement (géométrie ou attribut) sur un objet. Pour les objets qui ont été migrés à partir de GG25, le champ est vide.

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
1	1	Janvier
2	2	Février
3	3	Mars
4	4	Avril
5	5	Mai
6	6	Juin
7	7	Juillet
8	8	Août

9	9	Septembre
10	10	Octobre
11	11	Novembre
12	12	Décembre
999997	ub	Inconnu
999998	k_W	Sans valeur possible car l'attribut n'est pas adapté au type d'objet

Attribut *ERSTELLUNG_JAHR***Type:** Long Integer

Description: Date (année) des données ayant servi de base à la première saisie de l'objet. La valeur est fixée lors de la création d'un objet. Pour les objets qui ont été migrés à partir de GG25, l'attribut YearOfChange a été repris.

Attribut *ERSTELLUNG_MONAT***Type:** Long Integer (liste à choix)

Description: Date (mois) des données ayant servi de base à la première saisie de l'objet. La valeur est fixée lors de la création d'un objet. Pour les objets qui ont été migrés à partir de GG25, le champ est vide.

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
1	1	Janvier
2	2	Février
3	3	Mars
4	4	Avril
5	5	Mai
6	6	Juin
7	7	Juillet
8	8	Août
9	9	Septembre
10	10	Octobre
11	11	Novembre
12	12	Décembre
999997	ub	Inconnu
999998	k_W	Sans valeur car l'attribut n'est pas adapté au type d'objet

Attribut *REVISION_JAHR***Type:** Long Integer

Description: Date (année) des données ayant servi de base à la dernière vérification d'un objet. La valeur est fixée pour tous les objets à l'intérieur du périmètre de travail, même pour les objets qui n'ont eux-mêmes pas été modifiés. Pour les objets qui ont été migrés à partir de GG25, le champ est vide.

Attribut *REVISION_MONAT***Type:** Long Integer (liste à choix)

Description: Date (mois) des données ayant servi de base à la dernière vérification d'un objet. La valeur est fixée pour tous les objets à l'intérieur du périmètre de travail, même pour les objets qui n'ont eux-mêmes pas été modifiés. Pour les objets qui ont été migrés à partir de GG25, le champ est vide.

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
1	1	Janvier
2	2	Février
3	3	Mars
4	4	Avril
5	5	Mai
6	6	Juin
7	7	Juillet
8	8	Août
9	9	Septembre
10	10	Octobre
11	11	Novembre
12	12	Décembre
999997	ub	Inconnu
999998	k_W	Sans valeur car l'attribut n'est pas adapté au type d'objet

Attribut *GRUND_AENDERUNG***Type:** Long Integer (liste à choix)

Description: Raison de la modification d'un objet.

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
100	uebertragen	Valeur après la migration dans le MTP
200	real	Changement observé dans la réalité
300	restrukturiert	Restructuration d'objets (Split ou Merge) due à de nouvelles saisies ou des modifications au voisinage
400	verbessert	Amélioration p. ex. de la géométrie sur la base de meilleures données ou corrections d'erreurs

Attribut *REVISION_QUALITAET***Type:** Chaîne de caractères

Description: Code indiquant les tests de qualité passés avec succès.

Attribut *SHAPE_LENGTH***Type:** Double**Description:** Attribut interne au système: longueur de la polyligne, existe seulement avec le type de géométrie polyligne et polygone (distance horizontale).**Attribut *SHAPE_AREA*****Type:** Double**Description:** Attribut interne au système: surface planimétrique du polygone, existe seulement avec le type de géométrie polygone.

2.2 Attributs de TLM_HOHEITSGRENZE

En plus des 15 attributs communs, la couche TLM_ HOHEITSGRENZE contient les attributs énumérés ci-dessous.

Attribut **OBJEKTART** (Subtype)

Type: Long Integer (liste à choix)

Description: Niveau administratif de l'objet

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
0	1	Frontière nationale
1	2	Limite entre deux cantons
2	3	Limite entre deux districts
3	4	Limite entre deux communes
4	5	(pas utilisé)
5	6	(pas utilisé)

Attribut **ICC**

Type: Chaîne de caractères (liste à choix)

Description: Code international de pays (ISO 3166-1-alpha-2 code)

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
AT#CH	AT#CH	Frontière Autriche-Suisse
AT#DE	AT#DE	Frontière Autriche-Allemagne
AT#IT	AT#IT	Frontière Autriche-Italie
AT#LI	AT#LI	Frontière Autriche- Liechtenstein
CH#DE	CH#DE	Frontière Suisse-Allemagne
CH#FR	CH#FR	Frontière Suisse-France
CH#IT	CH#IT	Frontière Suisse-Italie
CH#LI	CH#LI	Frontière Suisse-Liechtenstein
DE#FR	DE#FR	Frontière Allemagne-France
FR#IT	FR#IT	Frontière France-Italie
CH	CH	Suisse
DE	DE	Allemagne
FR	FR	France
IT	IT	Italie
LI	LI	Principauté de Liechtenstein
AT	AT	Autriche
ub	ub	Inconnu
kW	k_W	Sans valeur car l'attribut n'est pas adapté au type d'objet

Attribut *Typ*

Type: Chaîne de caractères (liste à choix)

Description: Information sur le statut des frontières. Une partie de la frontière nationale dans le lac de Constance et dans la région de Testa Grigia sont attribuées avec la valeur «technisch» (technique). Dans le lac de Constance aussi, les cantons de Saint-Gall et de Thurgovie ont défini une frontière technique au niveau cantonal.
Une frontière technique n'a pas de statut politique ni administratif valable. Toutes les autres parties des frontières sont attribuées avec la valeur « politisch-administrativ ».

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
100	Politisch-administrativ	Frontière politico-administrative
200	Technisch	Frontière Technique
999997	ub	Inconnu
999998	k_W	Sans valeur car l'attribut n'est pas adapté au type d'objet

2.3 Attributs de TLM_HOHEITSGEBIET

En plus des 15 attributs communs, la couche TLM_HOHEITSGEBIET contient les attributs énumérés ci-dessous.

Attribut **OBJEKTART** (Subtype)

Type: Long Integer (liste à choix)

Description: Type d'unité administrative

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
0	Gemeindegebiet	Commune de la Suisse ou de la Principauté de Liechtenstein ainsi que les enclaves des pays limitrophes.
1	Kantonsgebiet	Surfaces territoriales sous l'autorité d'un canton. La forêt cantonale de Galm FR et les lacs d'une superficie de plus de 5 km ² qui n'ont pas été divisés au niveau des communes, sont modélisés comme des surfaces cantonales.
2	Kommunanz	Surfaces territoriales qui se trouvent sous l'autorité de plusieurs communes (Kommunanzen ou superficies communautaires).

Attribut **BFS_NUMMER**

Type: Long Integer

Description: Numéro OFS de commune
Pour les lacs : numéro OFS de lac

Attribut **BEZIRKSNUMMER**

Type: Long Integer

Description: Numéro OFS de district
En l'absence de district et pour les lacs d'une superficie de plus de 5 km² qui n'ont pas été divisés au niveau des communes, l'attribut est vide. Les cantons de Genève, Uri, Obwalden, Nidwalden, Glarus, Zug, Basel-Stadt, Appenzell Innerrhoden et Neuchâtel ne sont pas divisés en districts.

Attribut **KANTONSNUMMER**

Type: Long Integer

Description: Numéro OFS de canton
Lacs : selon la répartition par canton
Principauté de Liechtenstein : l'attribut est vide
Enclaves étrangères : l'attribut est vide

Attribut *NAME***Type:** Chaîne de caractères

Description: Nom OFS de commune
 Lacs : nom de lac
 Parties de lac : nom de lac avec abréviation du canton

Attribut *GEM_FLAECH***Type:** Long Integer

Description: Superficie de la commune en ha, calculée et compensée par rapport aux surfaces de districts et de cantons. Pour les exclaves, la surface totale est uniquement indiquée dans la partie principale, l'attribut est donc vide.

Attribut *SHN***Type:** Chaîne de caractères

Description: Code international identifiant la surface administrative
 Combinaison entre ICC, BEZIRKSNUMMER et BFS_NUMMER
 Lorsqu'il n'y a pas de district et pour les lacs d'une superficie de plus de 5 km² qui n'ont pas été divisés au niveau des communes : BEZIRKSNUMMER = KANTONSNUMMER * 100

Attribut *SEE_FLAECH***Type:** Long Integer

Description: Superficie de lac à l'intérieur de la commune en ha. La valeur existe uniquement pour les lacs d'une superficie de plus de 5 km² et qui sont divisés au niveau communal.

Attribut *ICC***Type:** Chaîne de caractères (liste à choix)

Description: Code international de pays (ISO 3166-1-alpha-2 code)

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
CH	CH	Suisse
DE	DE	Allemagne
FR	FR	France
IT	IT	Italie
LI	LI	Principauté de Liechtenstein
AT	AT	Autriche
ub	ub	Inconnu
kW	k_W	Sans valeur car l'attribut n'est pas adapté au type d'objet

Attribut *EINWOHNERZAHL***Type:** Long Integer

Description: Nombre d'habitants de la commune. Les données proviennent du bilan de la population résidente permanente de l'office fédéral de la statistique (OFS). L'état du nombre d'habitants ne correspond pas toujours au statut administratif des communes. L'état exacte figure dans les rapports de mise à jour accompagnant chaque publication. Le nombre d'habitant est uniquement indiqué dans la partie principale, l'attribut est donc vide pour les exclaves.

Attribut *HIST_NR***Type:** Long Integer

Description: Numéro d'historisation de l'Office fédéral de la statistique (OFS). Le numéro d'historisation est une clé qui permet d'identifier sans équivoque les inscriptions dans le répertoire officiel des communes qui ont été modifiées par des processus de mutation (p. ex. fusions).

2.4 Attributs de TLM_BEZIRKSGBIET

En plus des 15 attributs communs, la couche TLM_BEZIRKSGBIET contient les attributs énumérés ci-dessous.

Attribut **OBJEKTART** (Subtype)

Type: Long Integer (liste à choix)

Description: Type d'unité administrative

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
0	Bezirk	District. Le district est une subdivision administrative entre la commune et le canton. Les cantons de Genève, Neuchâtel, Uri, Obwalden, Nidwalden, Glarus, Zug, Basel-Stadt et Appenzell Innerrhoden ne sont pas divisés en districts.

Attribut **BEZIRKSNUMMER**

Type: Long Integer

Description: Numéro OFS de district

Attribut **KANTONSNUMMER**

Type: Long Integer

Description: Numéro OFS de canton

Attribut **NAME**

Type: Text

Description: Nom du district. Le nom est indiqué en une seule langue, celle parlée en majorité dans le district.

Attribut **BEZIRK_FLAECH**

Type: Double

Description: Superficie du district en ha, calculée et compensée par rapport aux surfaces de cantons. Pour les exclaves, la surface totale est uniquement indiquée dans la partie principale, l'attribut est donc vide.

Attribut **SEE_FLAECH**

Type: Long Integer

Description: Superficie de lac à l'intérieur du district en ha. La valeur existe uniquement pour les lacs d'une superficie de plus de 5 km² et qui sont divisés au niveau de district.

Attribut ICC

Type: Chaîne de caractères (liste à choix)

Description: Code international de pays (ISO 3166-1-alpha-2 code)

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
CH	CH	Suisse
DE	DE	Allemagne
FR	FR	France
IT	IT	Italie
LI	LI	Principauté de Liechtenstein
AT	AT	Autriche
ub	ub	Inconnu
kW	k_W	Sans valeur car l'attribut n'est pas adapté au type d'objet

Attribut EINWOHNERZAHL

Type: Long Integer

Description: Nombre d'habitants du district. Les données proviennent du bilan de la population résidente permanente de l'office fédéral de la statistique (OFS). L'état du nombre d'habitants ne correspond pas toujours au statut administratif des communes. L'état exacte figure dans les rapports de mise à jour accompagnant chaque publication. Le nombre d'habitant est uniquement indiqué dans la partie principale, l'attribut est donc vide pour les exclaves.

2.5 Attributs de TLM_KANTONGEBIET

En plus des 15 attributs communs, la couche TLM_KANTONGEBIET contient les attributs énumérés ci-dessous.

Attribut *OBJEKTART* (Subtype)

Type: Long Integer (liste à choix)

Description: Type d'unité administrative

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
0	Kanton	Canton

Attribut *KANTONSNUMMER*

Type: Long Integer

Description: Numéro OFS de canton

Attribut *NAME*

Type: Text

Description: Nom du canton. Le nom est indiqué en une seule langue, celle parlée en majorité dans le canton.

Attribut *KANTON_FLAECH*

Type: Double

Description: Superficie du canton en ha. Pour les exclaves, la surface totale est uniquement indiquée dans la partie principale, l'attribut est donc vide.

Attribut *SEE_FLAECH*

Type: Long Integer

Description: Superficie de lac à l'intérieur du canton en ha. La valeur existe uniquement pour les lacs d'une superficie de plus de 5 km² et qui sont divisés au niveau cantonal.

Attribut *ICC*

Type: Chaîne de caractères (liste à choix)

Description: Code international de pays (ISO 3166-1-alpha-2 code)

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
CH	CH	Suisse
DE	DE	Allemagne
FR	FR	France
IT	IT	Italie
LI	LI	Principauté de Liechtenstein
AT	AT	Autriche
ub	ub	Inconnu
kW	k_W	Sans valeur car l'attribut n'est pas adapté au type d'objet

Attribut *EINWOHNERZAHL*

Type: Long Integer

Description: Nombre d'habitants du canton. Les données proviennent du bilan de la population résidente permanente de l'office fédéral de la statistique (OFS). L'état du nombre d'habitants ne correspond pas toujours au statut administratif des communes. L'état exacte figure dans les rapports de mise à jour accompagnant chaque publication. Le nombre d'habitant est uniquement indiqué dans la partie principale, l'attribut est donc vide pour les exclaves.

2.6 Attributs de TLM_LANDESGBIET

En plus des 15 attributs communs, la couche TLM_LANDESGBIET contient les attributs énumérés ci-dessous.

Attribut *OBJEKTART* (Subtype)

Type: Long Integer (liste à choix)

Description: Type d'unité administrative

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
0	Land	Pays

Attribut *NAME*

Type: Text

Description: Nom du pays. Le nom est indiqué en une seule langue, celle parlée en majorité dans le pays.

Attribut *LANDESFLAECHE*

Type: Double

Description: Superficie du pays en ha (pour l'Allemagne et l'Italie uniquement pour les enclaves en Suisse).

Attribut *SEE_FLAECHE*

Type: Long Integer

Description: Superficie de lac à l'intérieur du pays en ha. La valeur existe uniquement pour les lacs d'une superficie de plus de 5 km² et qui sont divisés au niveau national.

Attribut ICC

Type: Chaîne de caractères (liste à choix)

Description: Code international de pays (ISO 3166-1-alpha-2 code)

Domaine de valeurs:

Code	Valeur	Description
CH	CH	Suisse
DE	DE	Allemagne
FR	FR	France
IT	IT	Italie
LI	LI	Principauté de Liechtenstein
AT	AT	Autriche
ub	ub	Inconnu
kW	k_W	Sans valeur car l'attribut n'est pas adapté au type d'objet

Attribut EINWOHNERZAHL

Type: Long Integer

Description: Nombre d'habitants du pays (pour l'Allemagne et l'Italie uniquement pour les enclaves en Suisse).