



Mise à jour de swissBOUNDARIES^{3D}

Rapport sur le jeu de données 2022

1. Informations générales

Le jeu de données swissBOUNDARIES^{3D} est mis à jour annuellement. La mise à jour s'effectue sur la base de la mensuration officielle (MO). Les géométries des limites territoriales de la MO sont reprises dans le produit swissBOUNDARIES^{3D} en fonction de leur disponibilité et de leur vraisemblance à l'échelle du canton considéré. Les attributs sont actualisés conformément au modèle de données. Chaque année, les surfaces des communes (attribut *Gem_Flaeche*, arrondies à l'hectare, ha) sont à nouveau calculées et compensées. Un attribut est maintenu pour les communes riveraines d'un lac : *See_Flaeche* comptabilise la part du territoire communal couverte par le lac (en ha, n'est valable que pour les lacs qui ont une surface plus grande que 5 km²).

L'état des données swissBOUNDARIES^{3D} 2022 est le **1^{er} janvier 2022**. Toutes les mutations entrées en vigueur jusqu'à cette date sont intégrées au sein de ce jeu de données.

1.1. Attributs importants

Le catalogue complet des données de swissBOUNDARIES^{3D} est disponible sur le [site Internet](#) de swisstopo. Le présent chapitre vise à exposer les attributs importants et à en expliquer la mise à jour.

Attributs *Revision_Jahr* et *Revision_Monat* : année et mois de mise à jour.

Attribut *Objektart* : attribut déterminant le type d'objet. Cet attribut propose trois options différentes pour le découpage administratif : le territoire communal, le territoire cantonal et les surfaces qui se trouvent sous l'autorité de plusieurs communes (*Kommunanzen*). Pour les limites administratives *Objektart* propose quatre options différentes : limite nationale, limite de canton, limite de district et limite de commune.

Attribut *ICC* : il décrit l'appartenance nationale d'un territoire ou les pays séparés les uns des autres par une frontière à l'aide du code de pays international (code ISO 3166-1-alpha-2).

Attribut *BFS_Nummer* : numéro de la commune attribué par l'OFS, utilisé pour les territoires politiques.

Attribut *See_Flaeche* : Surface du territoire occupé par le lac dans le cas de communes pour lesquelles l'intégration de données de la MO a entraîné une amélioration de la géométrie.

Attribut *SHN* : code univoque pour les territoires politiques, composé de l'ICC, du numéro de district et du numéro OFS (*BFS_Nummer*).

1.2. Valeurs d'attribut particulières

Attribut (Classe d'objets)	Valeur particulière	Attribution de la valeur particulière
See_Flaeche (TLM_LANDESGBIET)	<NULL>	Pour des territoires nationaux sans partie de lac.
Kantonsflaeche (TLM_KANTONSGBIET)	<NULL>	Si Kanton_Teil > 1
See_Flaeche (TLM_KANTONSGBIET)	<NULL>	Si Kanton_Teil > 1 ainsi que pour des territoires cantonaux sans partie de lac.
Einwohnerzahl (TLM_KANTONSGBIET)	<NULL>	Si Kanton_Teil > 1
Bezirksflaeche (TLM_BEZIRKSGBIET)	<NULL>	Si Bezirk_Teil > 1
See_Flaeche (TLM_BEZIRKSGBIET)	<NULL>	Si Bezirk_Teil > 1 ainsi que pour des territoires de districts sans partie de lac.
See_Flaeche (TLM_BEZIRKSGBIET)	0	Si Bezirk_Teil = 0 ou 1 et tracé de la limite de district au bord d'un lac
Einwohnerzahl (TLM_BEZIRKSGBIET)	<NULL>	Si Bezirk_Teil > 1
Kantonsnummer (TLM_HOHEITSGBIET)	<NULL>	Territoire étranger (Liechtenstein et enclaves de Büsingen am Hochrhein et de Campione d'Italia)
Bezirksnummer (TLM_HOHEITSGBIET)	<NULL>	Territoire étranger (Liechtenstein et enclaves de Büsingen am Hochrhein et de Campione d'Italia), territoires de cantons non subdivisés en districts et territoires dont le genre d'objet est le territoire cantonal (à l'exception de « Staatswald Galm »).
SHN (TLM_HOHEITSGBIET)	CH<xy00><BFS_Nummer>	Les territoires situés en Suisse pour lesquels le numéro du district est <NULL> se voient associer la valeur « <xy00> » pour la partie du numéro du district dans la valeur de SHN, « xy » y représentant les deux positions réservées au numéro du canton.
SHN (TLM_HOHEITSGBIET)	<NULL>	Dans les enclaves étrangères de Büsingen am Hochrhein et de Campione d'Italia.
Gem_Flaeche (TLM_HOHEITSGBIET)	<NULL>	Si Gem_Teil > 1

Attribut (Classe d'objets)	Valeur particulière	Attribution de la valeur particulière
See_Flaeche (TLM_HOHEITSGEBIET)	<NULL>	Si Gem_Teil > 1 ainsi que pour des territoires sans partie de lac.
See_Flaeche (TLM_HOHEITSGEBIET)	0	Si Gem_Teil = 0 ou 1 et tracé de la limite de la commune ou du district au bord d'un lac
Einwohnerzahl (TLM_HOHEITSGEBIET)	<NULL>	Si Gem_Teil > 1 ainsi que pour les territoires cantonaux et les « Kommunanzen ».

2. Caractéristiques de la version swissBOUNDARIES^{3D} 2022

Une liste des principales modifications et caractéristiques de la version 2022 est fournie ci-dessous. Une vue d'ensemble de tous les territoires communaux modifiés se trouve dans la figure 1 à la fin du document.

2.1. Fusions de communes et changements des noms de commune

swissBOUNDARIES^{3D} 2022 contient 5 nouvelles communes nées de fusions concernant au total 20 anciennes communes.

- Canton d'Argovie: deux fusions (Böztal, Zurzach)
- Canton de Fribourg: une fusion (Murten)
- Canton de Vaud: deux fusions (Blonay – Saint-Légier, Oron)

2.2. Changement de limites de commune

Dans cette version de swissBOUNDARIES^{3D}, plusieurs changements géométriques ont été intégrés. Tous les changements se basent sur les échanges de territoire entre les communes ou sur l'amélioration des bases de la mensuration officielle. En particulier, les surfaces cantonales (lacs) du canton de Vaud ont été divisés au niveau de communes (voir la figure 1).

2.3. Attribut « Einwohnerzahl »

Le jeu de données comprend un attribut « Einwohnerzahl » (nombre d'habitants) pour l'ensemble des entités administratives décrites. Les valeurs d'attribut se basent sur les informations de l'Office fédéral de la statistique et représentent l'état de la population au 31.12.2020.

3. Propositions d'amélioration

Nous espérons que la présente version saura répondre à vos besoins et nous sommes ouverts à toute remarque, proposition d'amélioration ou message d'erreur (veuillez transmettre vos remarques à l'adresse geodata@swisstopo.ch).

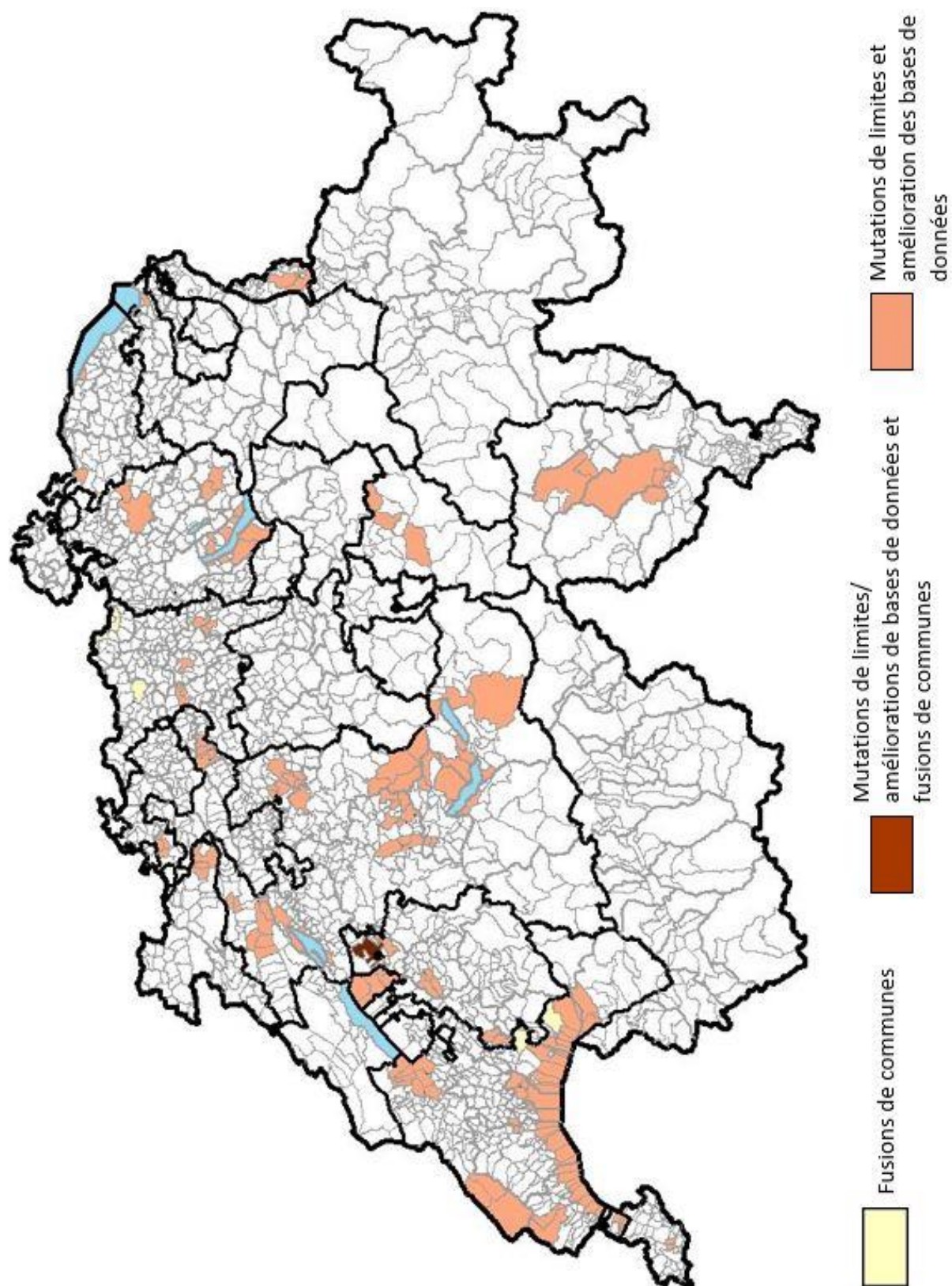


Figure 1: Territoires communaux modifiés géométriquement dans le produit swissBOUNDARIES^{3D} 2022