

Mise à jour VECTOR200

Release Notes Version 2005 (Level 3)

1 Introduction

Nous nous réjouissons de pouvoir vous livrer la version 2005 de VECTOR200 Level 3. Voici quelques informations sur les principales modifications effectuées lors de cette dernière mise à jour.

2 Résumé

2.1 Nouveau modèle de données

VECTOR200 Level 3 est extrait d'une base de données géographiques de la dernière génération et présente un modèle de données orienté objet. L'organisation des différentes catégories d'objets a été adaptée et remaniée.

2.2 Nouveaux objets

En complément à l'ensemble des catégories d'objets de VECTOR200 Level 2, différents nouveaux éléments (catégories d'objets et attributs) ont été ajoutés. Les nouveautés sont expliquées dans les chapitres suivants de ce document.

2.3 Level2 vs. Level3

Lors de la mise en place du nouveau Level 3, une attention particulière a été portée à la gestion à long terme des données. Le souhait des utilisateurs de voir le transfert des données assuré de l'ancien Level 2 vers Level 3 a été respecté. VECTOR200 Level 3 n'est donc pas un nouveau jeu de données, mais il remplace VECTOR200 Level 2. Le changement de Level permet de retrouver les anciennes données dans le nouveau modèle, complétées par des objets et informations supplémentaires.

3 Caractéristiques de la version 2005

3.1 Changement de nom des couches thématiques (Topics)

Les noms des Topics sont maintenant publiés en anglais (avant: allemand ou français). Dans le jeu de données Level 3, on retrouve 6 couches thématiques (Topics) avec une répartition des données similaire au Level 2: Transportation (avant: Réseau de transport <vk>); Hydrography (Réseau hydrographique <gwn>); Landcover (Surfaces primaires <pri>); Buildings (Bâtiments <geb>); Points of Interest (Objets isolés <eob>); Administrative Boundaries (Frontières <gre>).

3.2 Etat de la mise à jour

Les Topics **Transportation**, **Hydrography**, **Landcover**, **Buildings** et **Points of Interest** se trouvent dans l'état de mise à jour automne **2005**.

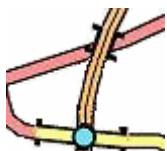
L'état de mise à jour du Topic **Administrative Boundaries** est le **01.01.2005** (dernière mise à jour de GG25).

4 Nouvelles catégories d'objets, nouveaux attributs et principaux changements dans le modèle de données

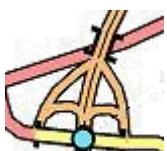
4.1 Topic Transportation (Réseau de transport)

- > Accès (rampes) aux autoroutes et aux routes les plus importantes (nouvelles catégories d'objets)

Avant: Level 2



Nouveau: Level 3

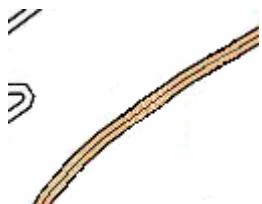


Extrait:
Jonction d'Egerkingen

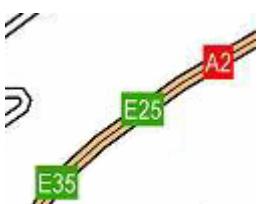
- > Numéros de route nationaux et européens (nouvelle modélisation)

La relation entre les Feature Classes Road et Ramp et la table RoadNumber est de type n:m. Un ou plusieurs tronçons de route peuvent donc se rapporter à un ou plusieurs numéros de route.

Avant: Level 2



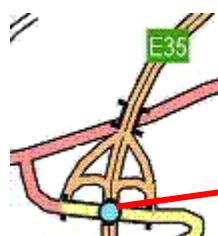
Nouveau: Level 3



Extrait:
Autoroute Egerkingen - Bâle

- > Type, nom et numéro des jonctions et des échangeurs autoroutiers (nouveaux attributs)

Attribut Info: directions possibles dans les jonctions. Pour les jonctions partielles, les entrées et sorties possibles sont décrites. Pour toutes les jonctions complètes (si toutes les directions sont possibles) la valeur "Vollanschluss" est attribuée. **ObjName:** Nom de la jonction ou de l'échangeur. **AccessNr:** Numéro des jonctions et des échangeurs autoroutiers et semi-autoroutiers.



Field	Value
SHAPE	Point
OBJECTID	686
OBJVAL	Anschluss
OBJORIG	SK200
YEAROFORG	2003
GTDROID	(6c22e781-3faf-47d7-925d-292738aea55a)
DATEOFCHNG	01.06.2005 15:25:18

OBJNAME	Egerkingen
INFO	Vollanschluss
ACCESSNR	14

Extrait:
Jonction d'Egerkingen

- > Restrictions de circulation particulières (nouveaux attributs)

Banned (barré); Restricted (restriction de trafic temporaire); Toll (péage); AltTransit (trafic en alternance); Hibernban (fermeture hivernale).

- > Heures d'ouverture des postes de douane (nouvelles catégories d'objets)

24hOffen (transit ouvert jour et nuit); 24hOffenEing (transit ouvert jour et nuit, dédouanement sujet à restriction); Eingeschr (transit sujet à restriction, dédouanement sujet à restriction ou pas de dédouanement).

> **Position verticale relative des axes de transport (nouvel attribut)**

Attribut EdgeLevel: Information quant à la position verticale relative d'un tronçon en comparaison des autres objets linéaires qu'il croise dans le Topic Transportation. Cet attribut sert à la compréhension de la réalité et permet une représentation correcte des objets dans un SIG. Valeurs possibles: 1 = au sol, valeur par défaut; 2 = aérien ou suspendu (1^{er} niveau); 3 = aérien ou suspendu (2^{ème} niveau); etc.; -1 = souterrain (1^{er} niveau); -2 = souterrain (2^{ème} niveau); etc.

> **Tronçons de chemin de fer avec transport de véhicules (nouvelles catégories d'objets)**

ObjVal NS_BahnAuto: chemin de fer à voie normale avec transport de véhicules;
SS_BahnAuto: chemin de fer à voie étroite avec transport de véhicules.

> **Aires et pistes d'aéroport (nouvelle modélisation)**

Feature Class Airport (aires d'aéroport): Seules les aéroports importants sont saisis. La surface des objets contient les pistes et les différents bâtiments d'infrastructure de l'aéroport.

Feature Class Runway (piste d'aéroport): Seules les pistes de décollage et d'atterrissage des aéroports importants sont saisies.



Extrait:
Aéroport de Zürich-Kloten
Jaune: Airport (aire d'aéroport)
Rouge: Runway (piste)

4.2 Topic Hydrography (Réseau hydrographique)

> **Nouvelle modélisation du réseau hydrographique**

Dans le cadre de la collaboration entre l'Office fédéral des eaux et de la géologie (OFEG) et swisstopo, un modèle de données complètement remanié a été implémenté pour le Topic Hydrography.

Les principaux changements dans la modélisation sont les suivants: distinction entre les Feature Classes FlowingWater (eaux courantes) et Stagnant Water (eaux stagnantes), nouvelle Feature Class GWK_FW_Node avec l'ensemble des nœuds hydrographiques du réseau d'eaux courantes, nouvelle table (sans géométrie) ReferenzOrte avec les adresses de référence des cours d'eau (remplace les attributs Von_Adresse, Zu_Adresse).

> **Altitude des lacs (nouvel attribut)**

La Feature Class StagnantWater contient un nouvel attribut **Seesph** (altitude des lacs). La valeur correspond à l'altitude de l'objet en mètres sur mer. Cet attribut est rempli pour les deux catégories d'objets Seeinsel (îles) et Seeufer (lacs).

4.3 Topic Landcover (Surfaces primaires)

> Nouvelle modélisation des surfaces primaires

Les surfaces primaires composent un réseau permettant les lacunes et les recouvrements. Les recouvrements possibles sont marqués en gris dans la matrice ci-dessous.

Obj'Val	Wald	Fels	Geroell	Gletscher	See	Stausee	Siedl	Stadtzentr
Wald								
Fels								
Geroell								
Gletscher								
See								
Stausee								
Siedl								
Stadtzentr								

4.4 Topic Points of Interest (Objets isolés)

> Cotes d'altitude (nouvelles catégories d'objets)

Feature Class GeodPoint: Cote d'altitude en mètres sur mer. Cette Feature Class contient les deux catégories d'objets TerrPunkt (cote sur le terrain) et Seebodenpunkt (cote du fond des lacs).



5 Propositions d'améliorations

Avec cette nouvelle version, nous espérons répondre encore mieux à vos attentes et nous sommes ouverts à toutes vos remarques et propositions d'améliorations.

Malgré nos efforts et contrôles de qualité, des erreurs dans les données ne peuvent pas être exclues. Nous vous remercions pour toutes les annonces d'erreurs que vous nous transmettez. Ainsi vous nous soutenez dans notre objectif d'améliorer ce produit en permanence. Merci beaucoup!