



www.mappa-tesoro.ch

Si parte !

Utilizza i differenti mezzi di trasporto e scopri le carte e i geodati di swisstopo

Home

La Svizzera a portata di mano

L'estate è alle porte! Tu e la tua amica Ivana avete lavorato bene a scuola, quest'anno. Adesso volete godervi le vacanze estive, che iniziano la prossima settimana. Ivana sogna di scoprire paesaggi montani, cascate, laghi e una foresta fitta e misteriosa, ma sa che non sarà possibile percorrere il Paese in lungo e in largo. Ivana non sa molto bene dove andare e come arrivarci. Tu tieni alla sua amicizia e vuoi fare una cosa carina per lei. Visto che conosci bene le mappe di swisstopo, decidi di aiutarla a realizzare il viaggio dei suoi sogni.

Una lista di controllo

La lista di Ivana è pronta. Ci pensa tutto il tempo. Montagna. Cascata. Lago. Foresta. Quest'estate Ivana vuole assolutamente scoprire tutto quello che ha inserito nella sua lista. Ormai è deciso, partirà all'avventura! Ops, quasi si dimenticava la voce «Cibo»: bisogna che la aggiunga alla lista. Perché non si può fare un viaggio trascurando la gastronomia!

Accompagna la tua amica Ivana! Insieme, costruite il vostro percorso nelle varie regioni del nostro Paese, cercherete di parlare tedesco e di sfoggiare il vostro miglior francese per farvi comprendere attraverso la Svizzera.

Utilizza swisstopo

Per aiutarti nella tua avventura puoi far ricorso alla mappa e ai geodati della Svizzera nonché ad altri strumenti pratici, messi a disposizione da swisstopo. Offrono molte funzioni e l'obiettivo di questa caccia al tesoro è di scoprirli in modo ludico e interattivo. Prima di iniziare il gioco, puoi esercitarti con tutti questi strumenti, nella sezione «Riscaldamento». Un piccolo consiglio: non preoccuparti soprattutto se in

certi momenti ti senti perso/a o bloccato/a in una tappa: è normale, a volte l'adrenalina dell'avventura può avere questo effetto.

Più seriamente: se in certi momenti ti dovesse capitare, soprattutto non farti prendere dal panico. Prenditi del tempo per rileggere, con attenzione, le istruzioni dall'inizio. Riprendi i vari elementi tappa per tappa e nel peggiore dei casi, chiedi al/alla tuo/a insegnante o ai tuoi compagni d'aiutarti.

Partecipa al concorso e vinci fantastici premi!

Per trovare tutti i paesaggi che Ivana sogna di vedere, bisognerà leggere attentamente le tappe nell'ordine in cui ti saranno indicate. Prima di giocare, puoi allenarti a utilizzare gli strumenti di swisstopo nella sezione «Riscaldamento». Per partecipare al grande concorso e cercare di vincere uno dei tre premi in palio, per ogni regione linguistica, è necessario che tu e la tua classe vi annotiate la lista di Ivana e scriviate a fianco di ciascuna voce il nome del luogo corrispondente sulla mappa. Ad esempio: «Città: Zurigo». Non ti ricordi la lista a memoria? Appuntatela per bene su un foglio! Dovrai anche segnare 5 diversi mezzi di trasporto utilizzati da Ivana durante questo viaggio.

Il tuo o la tua insegnante invierà per mail la lista con le 10 risposte (i 5 luoghi in base alla lista di Ivana e 5 mezzi di trasporto utilizzati) all'indirizzo mappa-tesoro@swisstopo.ch. Sarà effettuata un'estrazione a sorte in cui la tua classe potrebbe vincere uno dei tre premi seguenti:

- 1° premio una visita di swisstopo (durata di 2h 30 min. circa) per conoscere dietro le quinte l'Ufficio federale di topografia (spese di viaggio con i trasporti pubblici incluse e spuntino offerto)
- 2° premio CHF 500.- per la cassa di classe
- 3° premio CHF 250.- per la cassa di classe

Termine ultimo di partecipazione al concorso: 15.03.2023

Partecipare alla caccia al tesoro e arrivare fino in fondo all'avventura conviene in ogni caso: swisstopo regala a ogni allievo/a, giunto/a fino all'ultima tappa del gioco, una mappa nazionale in scala 1:25'000. Il tuo o la tua insegnante può fare un ordine collettivo per la tua classe nel suo account, alla voce «Goodies».

Riscaldamento



Per aiutarti ad utilizzare al meglio la mappa e le sue funzioni durante il gioco, ti spieghiamo gli elementi più importanti. Apri una nuova finestra tramite questo link map.geo.admin.ch e inizia l'esercizio di riscaldamento.

Campo di ricerca

L'elemento più importante è il campo di ricerca: ad esempio puoi fare una ricerca per località, per numero di avviamento postale e per coordinate. Se cerchi tramite coordinate, inserisci prima la coordinata Y (la cifra più alta) poi uno spazio vuoto e la coordinata X (la cifra più bassa). Durante il gioco, nell'angolo in basso a sinistra, appaiono sempre le coordinate del luogo in cui è posizionato il cursore. Attenzione: queste coordinate cambiano se sposti, anche solo di poco, il cursore. Se vuoi conoscere con esattezza le coordinate di un luogo, clicca sul punto che ti interessa con il tasto destro del mouse. Si apre così una finestrella con le coordinate, che scompare solo se la chiudi, cliccando sulla croce in alto a destra.

Nel campo di ricerca puoi anche cercare i vari geodati che ti servono nel corso del gioco. Basta inserirne il nome nel campo e selezionarli dal menu a cascata a sinistra, «Mappe visualizzate». Nel geocatalogo a sinistra, puoi attivare e disattivare, in qualsiasi momento, i geodati che hai scelto, cliccando sulla casellina corrispondente. Trovi ulteriori informazioni sui geodati, che hai selezionato, cliccando sul simbolo dell'ingranaggio a destra e poi sulla «i».

Zoom

Puoi ingrandire e rimpicciolire con i pulsanti (+) e (-) che trovi nel margine, in alto a destra. Durante l'enigma, quando ti viene chiesto di zoomare a una determinata distanza, questa viene indicata in base alla scala in basso a sinistra. Ad esempio lo zoom a «50 km» è il valore più piccolo della scala e quello a «10 m» è il valore più grande.

Funzioni

Nel menu a sinistra, sotto la voce «Disegnare & Misurare sulla mappa» ci sono le funzioni «Misurare» o «Linea» (per tracciare una linea o una superficie), mentre sotto la voce «Strumenti avanzati» trovi la funzione «Confrontare».

Potrai familiarizzare con queste funzioni con il seguente esercizio di riscaldamento.

Esercizio di preparazione

Per riscaldarti, puoi inserire nel campo di ricerca il nome del luogo dove abiti e poi, in

basso a destra puoi scegliere lo sfondo di visualizzazione in modalità carta o veduta aerea. Sul lato superiore destro della mappa, trovi lo strumento per zoomare l'immagine. Cerca l'edificio della tua scuola e regola lo zoom in modo da visualizzare, contemporaneamente sulla carta, sia la tua casa che la scuola.

Seleziona la funzione «Misurare» nel menu «Disegnare & Misurare sulla mappa» per misurare, sulla carta, il tragitto da casa a scuola. Clicca una volta sulla tua casa, in seguito, clicca nuovamente ad ogni cambio di direzione lungo il percorso ed infine, fai un doppio clic sul luogo di arrivo, vale a dire sull'edificio scolastico. Vedrai allora apparire, in basso, il profilo che indica se il tuo tragitto casa-scuola è pianeggiante oppure ripido. La funzione «Misurare» ti consente di calcolare la distanza, nonché la superficie e l'azimut (ovvero l'angolo misurato in senso orario tra il polo Nord e la direzione del movimento). Per eliminare tutti gli oggetti che hai disegnato clicca su «Cancellare» nel menu di sinistra e poi su «Indietro/Finire il disegno» per terminare.

Tutto chiaro? Puoi provare da solo oppure farti aiutare dal tuo insegnante. Puoi anche allenarti un po' di più e scoprire altre nuove funzionalità.

Ad esempio, scrivi "Viaggio nel tempo" nel campo di ricerca. Potrai scegliere tra due viaggi nel tempo: uno con le carte topografiche dal 1848 ad oggi (Viaggio nel tempo - Carte) e l'altro con le vecchie foto aeree dal 1970 ad oggi (SWISSIMAGE Viaggio nel tempo). Con questi geodati storici puoi osservare in che modo si è sviluppato il tuo luogo di residenza nel corso degli anni. Facendo clic sul simbolo dell'orologio sul lato destro dello schermo, in alto appare una barra del tempo. Divertiti ad esplorare e scoprire l'impressionante evoluzione del territorio svizzero nel corso degli anni.

Se vuoi scoprire delle immagini della Svizzera ancora più antiche, ovvero del secondo dopoguerra, potrai scegliere nel campo di ricerca "SWISSIMAGE HIST 1946".

Un paesaggio senza autostrade, poco industrializzato, ancora molto rurale e dove i ghiacciai erano ancora maestosi, ti rivelerà quanto velocemente il nostro paese è cambiato.

Dopo il riscaldamento, eccoti pronto per il tuo viaggio. Quando credi di aver raggiunto la meta della tappa, ingrandisci molto l'immagine (zoom «50 m»), in modalità veduta aerea o sulla carta. Se hai raggiunto il luogo esatto, vedrai apparire un simbolo arancione sul quale puoi cliccare: ti darà informazioni sulla tappa trovata e le indicazioni per la tappa successiva. Se in precedenza hai utilizzato la funzione «Disegnare», ricordati di finire il disegno o disattivarlo in «Mappe visualizzate», prima di cliccare sull'icona.

Se vuoi fare una pausa al termine di una tappa, clicca di nuovo, brevemente, sul simbolo per salvare il percorso già fatto e per poter continuare da lì all'accesso successivo.

Allora, ci siamo! swisstopo augura a te e alla tua classe buona fortuna e tanto divertimento durante il vostro viaggio.

Il gioco



L'estate è alle porte! Tu e la tua amica Ivana avete lavorato bene a scuola, quest'anno. È tempo di godere delle vacanze estive.

Ivana sogna di scoprire la Svizzera. Ha fatto una lista di luoghi che vuole visitare: montagne, cascate, laghi, una foresta e desidererebbe anche "qualcosa di buono da mangiare".

Insieme, quindi, partite alla ricerca di questi luoghi, utilizzando tutti i tipi di mezzi di trasporto.

Buon viaggio!

Si parte !

1/10 Partenza anticipata!

Il giorno della partenza è fissato per domani, ma Ivana è troppo impaziente. Non sta più nella pelle e ha deciso di partire alla scoperta della Svizzera senza di te! La sua lista è pronta e vuole vedere tutto immediatamente. Prepara la borsa, delle scarpe, la crema solare e parte...

La tua prima missione consiste nel ritracciare la tua amica Ivana. Per sapere dove si trova, raggiungi i suoi genitori, che abitano nella capitale svizzera. Parli con suo padre, che è pilota di elicotteri. Guardando la lista di viaggio che la tua amica ha lasciato sul comodino vedi alcuni numeri scarabocchiati. Suo padre riconosce questa strana sequenza di cifre e ti spiega che si tratta di coordinate geografiche! A questo punto prendete l'auto e vi recate all'aeroporto, situato a sud della città. Per trovarlo, bisogna impostare la mappa alla scala di 1000 m. La scala della mappa si trova nella parte inferiore sinistra del tuo schermo. L'aeroporto è indicato con il simbolo di un aereo.

L'hai trovato? Giunti a destinazione, il papà di Ivana ti fa salire sul suo elicottero per andare a cercarla. La vista dall'alto è mozzafiato. Inserisci nel campo di ricerca le coordinate che hai trovato nella lista di Ivana: 2'600'000, 1'196'500. Queste vi conducono in un luogo magnifico dove Ivana sta bevendo una limonata. Applica lo zoom a una scala di 20 m per visualizzare il simbolo arancione che ti consente di continuare il viaggio. A ogni tappa, non dimenticarti di appuntare se si tratta di un luogo che era nella lista di Ivana e i mezzi di trasporto utilizzati – ne servono 5 per partecipare al concorso!

2/10 Non dimenticate il casco

Dopo una notte di riposo a casa, oggi è il grande giorno della partenza! Ti incontri con Ivana e prendete insieme il treno da Berna in direzione sud. Per vedere meglio l'itinerario da seguire, imposta lo sfondo «Carta bianca e nera» e nel campo di ricerca, trova «Trasporti pubblici swissTLMRegio». Attivando il livello, la ferrovia viene visualizzata in rosso sulla mappa. Sempre viaggiando in direzione sud, attraversate Belp, Thun e Kandersteg e raggiungete Visp (detta Viège in francese). Dopo aver cambiato treno, fate rotta verso ovest e ripartite alla volta di Sierre e poi di Sion. Scendete alla stazione di Sion e andate direttamente a noleggiare delle biciclette.

Imposta la mappa alla scala di 1000 m e attiva il livello «La Svizzera in bici». A questo punto seguite il percorso ciclabile che parte da Sion e si dirige verso est fino a St-Léonard. Attraversate il paesino in direzione nord e poi proseguite fino al punto più settentrionale. Eh sì, la salita è bella ripida!

Dalla località di St-Romain intraprendete una piccola escursione a piedi. Apri «Disegnare & Misurare sulla mappa», clicca sul righello e posiziona il tuo primo punto cliccando una sola volta. Misura 3,5 chilometri con un azimut di 23°. Se regoli la scala fino a raggiungere i 200 m, riesci a leggere il nome di un ruscello dove potrete rinfrescarvi. Per continuare la caccia al tesoro e passare alla tappa

successiva, clicca sul simbolo arancione che compare, sempre, alla scala di 20 m. Clicca anche su «Indietro / Finire il disegno». Nella sezione «Mappe visualizzate», puoi anche eliminare il livello «Disegno» mantenendo però attivo il livello «La Svizzera in bici» che ti servirà in seguito! Ricordati anche di mantenere sempre attivo il livello «Mappa-tesoro».

3/10 Un certo languorino

Per la tappa successiva porti la tua amica a Bulle, nel Canton Friburgo. Inserisci il nome di questa città nel campo di ricerca. Sempre con lo sfondo «Carta bianca e nera» e il livello «La Svizzera in bici», imbocca il percorso che parte in direzione sud. Gira a nord-est non appena vedi il nome di una località che è anche quello di un formaggio molto famoso anche fuori dai nostri confini! Buonissimo! A seguire, il percorso risale verso nord e attraversa Epagny, poi il fiume La Sarine (La Sarina).

Tu e la tua amica Ivana raggiungete un paese che ospita una stazione che si chiama «Fabrique», visibile sulla scala a 500 m. Imposta lo sfondo «Carta a colori» per poterla visualizzare in rosso.

Ma di quale fabbrica si tratta? Per scoprirlo, attiva il livello «Viaggio nel tempo - Carte». Clicca sul quinto pulsante a destra della schermata (simile a un orologio) e sposta il cursore della linea del tempo sul 1904, l'anno in cui lo stabilimento comparve per la prima volta sulla mappa. Se hai capito di che fabbrica si tratta, probabilmente ti starà venendo l'acquolina in bocca! Aggiungi alla lista il nome della prelibatezza che producono : Ivana lo adora e ne sarà felice! Zooma sul nome della fabbrica e disattiva tutti i livelli tranne quello della «Mappa-tesoro» per trovare il simbolo arancione e passare alla tappa successiva.

4/10 Tutti in spiaggia

Hai reso felice la tua amica, ma adesso lei vuole trovare dei posti per fare il bagno. Imposta la mappa alla scala di 10 km e guarda la riva del grande lago situato a ovest. Vedi la città di Vevey? La raggiungete in treno. Qui, ammirate il panorama e mangiate un gelato sul lungolago.

Restando in città, applica lo zoom fino alla scala di 100 m sulla riva del lago e individua il porto «Vevey-Marché (lac)». Una volta giunti all'imbarcadero, decidi insieme a Ivana di fare una crociera sul lago. Attiva il livello «Trasporti pubblici swissTLMRegio». Prendete il battello a vapore che ha lo stesso nome della città e che, essendo stato costruito nel 1907, è uno dei più antichi della flotta. Contate sette fermate seguendo la costa in direzione nord-ovest. Alla settima fermata scendete per andare a fare il bagno in una spiaggia ben visibile attivando lo sfondo «Veduta aerea». In questo pomeriggio memorabile le condizioni meteo sono ottimali! Ivana può dunque depennare il lago dalla lista delle cose da vedere. Ricordati di appuntarti il nome: è scritto in blu in mezzo al lago alla scala di 5 km. Attenzione: d'ora in poi non ti ricorderemo più di segnarti le risposte.

Per ripartire, prendete un treno nella stazione della città dove avete fatto il bagno. Da questa città indicata in rosso, il treno vi conduce in direzione nord-est per la vostra

prossima tappa. Per vedere meglio il tragitto, imposta il livello «Linee ferroviarie swissTLM3D» e lo sfondo «Veduta aerea». Dopo che avete percorso soltanto tre chilometri in treno, qualcosa stupisce molto Ivana. Zoomando sulla veduta aerea fino alla scala di 100 m, vedete decine di binari allineati su cui sono schierati dei treni fermi... Zooma ulteriormente al centro fino alla scala di 20 m per trovare il simbolo della tappa successiva.

5/10 Un lungo viaggio, ma ne vale la pena

Partite per un lungo viaggio attraverso la Svizzera. Disattiva tutti i livelli tranne «Mappa-tesoro» e imposta lo sfondo «Carta a colori».

Per trovare la vostra meta, segna su un foglio le coordinate che compaiono sulla parte inferiore sinistra dello schermo quando il cursore si trova sulla scritta in rosso «Lonay-Préverenges». Puoi trovare queste coordinate anche cliccando semplicemente con il pulsante destro del mouse sulla località. Zooma indietro alla scala di 100 m se necessario, ma non oltre. Ci sono due numeri da appuntare, separati da una virgola. Ad esempio: «2'600'000, 1'196'500».

Fai un piccolo calcolo: aggiungi 130'600 al primo numero e 120'600 al secondo. Inserisci i risultati ottenuti nel campo di ricerca. Sulla mappa vedrai comparire il nome della località in cui pernosterete.

Attiva il livello «Frontiere nazionali» per controllare di essere nel posto giusto. Devi poter distinguere il confine con la Germania a nord, ben visibile passando allo sfondo «Veduta aerea». Attiva anche il livello «Trasporti pubblici swissTLMRegio». Prendete il treno in direzione est dalla località dove vi trovate. Restate sul treno che segue il corso del fiume fino al paese in cui le linee ferroviarie si separano e non costeggiano più il Reno. In questa stessa località sul fiume compare una linea del trasporto pubblico indicata con un tratteggio blu scuro: riesci a vederla? Casca proprio a fagiolo! Dato che è il fiume è navigabile, il viaggio proseguirà via acqua. Forse riuscirete ad arrivare fino alla sorgente? Prendete il battello e risalite il fiume in direzione est.

Segui la linea blu sulla mappa fino a quando non si interrompe. Strada facendo ti accorgerai che a volte la linea si sovrappone al confine nazionale e disegna anche degli zig-zag. Raggiunto il termine di questa linea blu, imposta la scala a 50 m. Vedrai qualcosa di stupefacente! Appunta il nome che compare in blu con lo sfondo «Carta a colori» e goditi il paesaggio con la tua amica. Non dimenticarti di disattivare i livelli di cui non hai più bisogno.

6/10 Un piccolo viaggio nel tempo

Luka, un compagno di Zurigo, viene a prendervi in auto con i suoi genitori e vi porta a casa sua, dove fate una pausa per recuperare le energie. Vi prepara da mangiare e vi mostra la sua collezione di modellini di treni. Quelli che vi incuriosiscono di più sono gli antichi treni svizzeri a vapore. Il giorno successivo iniziate la giornata con una bella passeggiata nel centro della città più grande della Svizzera. Più tardi

entrate nella stazione centrale «Zürich HB», situata nel cuore della metropoli nei pressi del punto di congiunzione dei fiumi Sihl e Limmat.

Attiva il livello «Viaggio nel tempo - Carte» e seleziona l'anno 1920. Prendete il treno in direzione nord-ovest e precedete sempre dritto fino a una fabbrica di vagoni («Waggonfabrik» in tedesco). A questo punto scendete dal treno e seguite la linea tranviaria (rappresentata da una sequenza di quadratini) in direzione nord fino al fiume. Siete sul percorso giusto se passate per «Lachern». Girate a sinistra dopo il ponte sulla Limmat.

Rimuovi la mappa «Viaggio nel tempo» e attiva i «Frontiere cantonali». Alla scala di 200 m, Ivana nota qualcosa di strano sulla mappa. C'è un elemento viola che fa pensare alla presenza di un piccolo Cantone in mezzo ai campi. Cliccando al centro di questa superficie, il nome del Cantone in questione compare in una piccola finestra. Andate a vedere a piedi, dirigendovi verso ovest. Guardandolo più da vicino, capite di cosa si tratta: è un luogo religioso, un'abbazia situata in un'enclave del Canton Argovia nel bel mezzo del Canton Zurigo.

Per completare la tappa, imposta «swissALTI3D rilievo multidirezionale» e osserva bene i dintorni del monastero. Una volta individuato lo svincolo autostradale, disattiva tutti i livelli tranne quello della «Mappa-tesoro» e cerca il simbolo arancione che ti consente di proseguire.

7/10 A tutta mobilità

I genitori del vostro compagno zurighese Luka vi accompagnano alla vostra prossima destinazione: Brunnen, nel Canton Svitto, sulle rive del Lago dei Quattro Cantoni. Inserisci «Brunnen (SZ)» nel campo di ricerca.

Imboccate una strada che, a partire da una rotatoria davanti alla stazione, si dirige verso ovest fino a costeggiare il lago. Seguite attentamente la strada fino a Gersau. Attivando la mappa «Rete stradale swissTLMRegio» con lo sfondo «Veduta aerea», noti che a 1,5 chilometri in direzione ovest c'è una linea di traghetti adibiti al trasporto di vetture indicata con un tratteggio blu. Salite con la macchina sul traghetto per attraversare il lago.

Una volta raggiunta l'altra sponda, disattiva il livello rete stradale e passa allo sfondo «Carta a colori». Vi aspetta una fantastica sorpresa: i genitori di Luka vi offrono un giro in mongolfiera! Vi librate nel cielo e vi godete una vista meravigliosa sul lago. Atterrate nel parco di una grande città situata a 14 km a nord-ovest dal punto di partenza. Si tratta di una splendida città antica nel cuore della Svizzera, rinomata per il suo celebre ponte in legno. Trovalo alla scala di 200 m: si chiama «Kapellbrücke» e attraversa il fiume Reuss nei pressi del lago.

Iniziate con una passeggiata che vi fa uscire dal centro passando per la riva del lago in direzione est. Guarda attentamente il lungolago con la «Veduta aerea» alla scala di 100 m. Vedrai quasi subito un grande edificio sulla riva del lago con un piccolo aereo nel cortile! È la vostra meta della giornata. Alla scala di 50 m compare il simbolo arancione necessario per continuare la caccia al tesoro.

8/10 Sui nostri monti, quando il sole...

L'elenco delle cose che Ivana voleva assolutamente vedere si riduce a vista d'occhio. Le prometti che visiterete altri luoghi magici per finire in bellezza la vacanza. Dopo una notte di riposo in hotel, è giunto il momento di salutare Luka.

Durante l'ora e mezzo di treno che vi separa dalla tappa successiva, tu e la tua amica potete godervi tanti bei panorami dal finestrino. Ed eccovi a Göschenen, nel Canton Uri. Digita il nome di questa località nel campo di ricerca. Attiva la mappa «Trasporti pubblici swissTLMRegio» e lo sfondo «Veduta aerea». Vedrai due linee ferroviarie che si dirigono verso sud: segui quella arancione fino al primo paese. Reimposta lo sfondo «Carta a colori» e disattiva i «Trasporti pubblici swissTLMRegio».

In questa località montana alcune automobili salgono sui treni per superare i passi alpini senza doverle guidare: un'idea geniale! Si tratta del trasporto combinato strada-rotai e sulla mappa è indicato con un pittogramma rosso a forma di auto. Continuate il vostro viaggio in treno, in direzione est. La ferrovia segue più o meno il corso della strada e si inerpica su dei tornanti a dir poco vertiginosi! Dopo aver superato il confine cantonale (attiva il livello «Frontiere cantonali» per maggiore sicurezza) e aver valicato il passo a quota 2044 metri, le automobili vengono scaricate dal treno nel primo grande paese che vedete nella valle (indicato ancora una volta dal pittogramma con l'auto rossa).

Se guardi attentamente alla scala di 200 m, viene visualizzata un'altitudine a est del nome della località, con il toponimo «Salins». A questa altitudine, in cui è presente tre volte la stessa cifra, aggiungi 5721 per trovare il numero postale di avviamento del prossimo paese. Scrivilo nel campo di ricerca e scopri insieme a Ivana i magnifici boschi e i prati di montagna della zona! Applica lo zoom alla scala di 50 m sul centro della località e per continuare clicca sul simbolo arancione che compare.

9/10 Con la testa tra le nuvole

Per l'ultima tappa, salite su un pullman e attraversate delle graziose valli in direzione sud. La fine del viaggio si avvicina e i genitori di Ivana stanno aspettando la figlia in Ticino per farle una sorpresa. Per scoprire di cosa si tratta, devi innanzitutto risolvere un indovinello e trovare il mezzo di trasporto giusto per raggiungere la cima di una montagna. Segui bene gli indizi per indovinare la vostra destinazione.

Per visualizzare il quesito, disattiva il livello dei trasporti pubblici. Imposta la mappa in bianco e nero e attiva «Trasporti a fune swissTLM3D». Puoi disattivare le «Frontiere cantonali», visto che non è necessario uscire dal Ticino. Se trovi il luogo, applica lo zoom fino alla scala di 100 m per avvicinarti.

L'indovinello da risolvere è il seguente:

«Per raggiungermi bisogna salire su una funivia a quattro piloni che parte da una grande città lacustre ticinese e si dirige verso nord-ovest. Una volta a monte, si cammina cinque minuti verso nord-est e si torna a salire "su un cavo". In cima a

questa seggiovia, alla scala di 50 m, bisogna camminare per altri 130 m in direzione est per arrivare in vetta.»

Vedi il simbolo arancione che indica che avete risolto l'indovinello? Cliccaci sopra per continuare.

10/10 La sorpresa finale

Segnati bene il nome della vetta che hai trovato. Per scoprire la sorpresa preparata per Ivana, riduci lo zoom fino alla scala di 1000 m, attiva il livello «Carta volo a vela» e guarda il pittogramma verde! Ivana capisce di cosa si tratta e fa i salti di gioia, ma ben presto inizia ad avere paura...! I genitori di Ivana sono felici che tu l'abbia accompagnata in questo viaggio e vogliono ringraziarti inviandoti una mappa nazionale in scala 1:25'000! Il tuo o la tua insegnante può fare un ordine collettivo per la tua classe alla voce «Goodies».

Per partecipare al concorso di swisstopo e tentare di vincere i fantastici premi in palio, il tuo o la tua insegnante dovrà inviarti, via mail, la lista delle 10 risposte (5 luoghi e 5 mezzi di trasporto) all'indirizzo mappa-tesoro@swisstopo.ch. Verrà effettuata un'estrazione in cui la tua classe potrà vincere uno dei tre premi seguenti:

- 1° premio: una visita di swisstopo della durata di 2h 30 min. circa per conoscere, dietro le quinte, l'Ufficio federale di topografia (spese di viaggio con i trasporti pubblici comprese e spuntino offerto).
- 2° premio: CHF 500.- per la cassa di classe.
- 3° premio: CHF 250.- per la cassa di classe.

Termine ultimo di partecipazione al concorso: 15.03.2023